

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:SDR	2
2. Hauptseite	3

Kategorie:SDR

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Sie sind nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten. Gründe:

- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche einer der Gruppen „**Administratoren**, **Sichter**, **Prüfer**“ angehören.
 - Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche der Gruppe „editor“ angehören.
 - Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.
-

Sie können den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

[[Bild:HPSDR klein.jpg|right|OZY + MERCURY + PENELOPE]] Mit dem Begriff "Software-Defined Radio (SDR)" beschreibt man das Bestreben, möglichst die gesamte Signalverarbeitung eines Hochfrequenz-Empfangsanlage (oder auch Sender) von einer unflexiblen Hardware Richtung Software zu verlagern. SDR ermöglicht einen sehr preisgünstigen Einstieg in den Amateurfunk. Das Empfangssignal wird digitalisiert und einem Rechner zugeführt. Der Rechner kann in der einfachsten Form ein PC mit Soundkarte, ein DSP (Digitaler Signal Prozessor) oder ein FPGA (Field Programmable Gate Array) sein. Unterschiedliche Übertragungsverfahren werden in der Software abgebildet und neue Modulationsarten können in der Software abgebildet werden. ---- == "HPSDR - High Performance Software Defined Radio" == Hier entwickeln weltweit Funkamateure für Funkamateure hochwertige Hard u Software auf höchsten tech.Niveau. Alle details findet man unter: [http://openhpsdr.org/] Die erforderliche Software ist OpenSource und vom HPSPDR SVN server zum runterladen. Heinz - OE1HMC hat folgende Teile in Verwendung: ATLAS die Grunplatine mit " OZY + MERCURY + PENELOPE " Der FlexRadio " SDR-1000/100 " wird von einer zweiten ATLAS-Platine mit " OZY + JANUS " betrieben.

Die folgende Vorlage wird auf dieser Seite verwendet:

- [Vorlage:Box Note \(Quelltext anzeigen\)](#) (schreibgeschützt)

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).