
Inhaltsverzeichnis

Kategorie:SDR

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 1. Juni 2009, 19:00 Uhr (Quelle anzeigen)

Oe1hmc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
(→HPSDR - High Performance Software
Defined Radio)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 11. März 2021, 15:07 Uhr (Quelle anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(37 dazwischenliegende Versionen von 5 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Bild:HPSDR klein.jpg|right|OZY +
MERCURY + PENELOPE]]

Zeile 1:

+

=SDR=

[[Bild:HPSDR klein.jpg|right|OZY +
MERCURY + PENELOPE]]

+

Unter dem Begriff '''Software-Defined Radio (SDR)''' versteht man eine Funkanlage, in dem traditionell in Hardware realisierte Komponenten (z.B. Mischer, Filter, Verstärker, Modulator/Demodulator, Detektor, Antennendiversität, Störunterdrückung, Sprachprozessor)

+

in Form von Software implementiert werden. Die Software kann dabei auf einem herkömmlichen PC oder auf einem eingebetteten System laufen. Das SDR Konzept ist an sich nicht neu, aber die rasante Entwicklung digitaler Elektronik ermöglicht heute die praktische (und preisgünstige) Realisierung vieler Komponenten, die bis vor kurzem nur theoretisch in Software realisierbar waren.

Mit **dem Begriff** '''Software-Defined Radio (SDR)''' beschreibt man das Bestreben, möglichst die gesamte Signalverarbeitung

Mit '''Software-Defined Radio (SDR)''' beschreibt man das Bestreben, möglichst die gesamte Signalverarbeitung eines **Fun**

- eines **Hochfrequenz- Empfangsanlage (oder auch Sender)** von **einer** unflexiblen Hardware Richtung Software zu verlagern. SDR ermöglicht einen sehr preisgünstigen Einstieg in den Amateurfunk.

+

ksystems von **der** unflexiblen **und teuren** Hardware **in** Richtung **einer flexibel konfigurierbaren** Software zu verlagern. SDR ermöglicht **so** einen sehr preisgünstigen Einstieg in den Amateurfunk.

Das Empfangssignal wird digitalisiert und einem Rechner zugeführt. Der Rechner kann in der einfachsten Form ein PC mit Soundkarte , ein DSP (**Digitaler Signal Prozessor**) oder ein **FPGA** (Field Programmable Gate Array) **sein**.

- Unterschiedliche Übertragungsverfahren werden in der Software abgebildet und neue Modulationsarten können in der Software abgebildet werden.

+

Das Empfangssignal **eines SDR-Funkempfängers** wird **nach minimaler analoger Vorverarbeitung in Hardware möglichst früh im Empfänger** digitalisiert und einem Rechner zugeführt. Der Rechner kann in der einfachsten Form ein **handelsüblicher** PC mit Soundkarte **sein**, ein **Digitaler Signalprozessor (DSP)** oder ein Field Programmable Gate Array (**FPGA**). Unterschiedliche Übertragungsverfahren werden in der Software abgebildet und neue Modulationsarten können in der Software abgebildet **werden**.

+

Als letzter Verarbeitungsschritt im SDR muss das digital verarbeitete Signal hörbar oder sichtbar (bzw. lesbar) gemacht werden.

+

__HIDETITLE__

+

__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__

+

__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__

== "'HPSDR - High Performance Software Defined Radio"' ==

- **Hier entwickeln weltweit Funkamateure für Funkamateure hochwertige Hard u Software**

- **auf höchsten tech.Niveau.**

- **Alle details findet man unter: [<http://openhpsdr.org/>]**

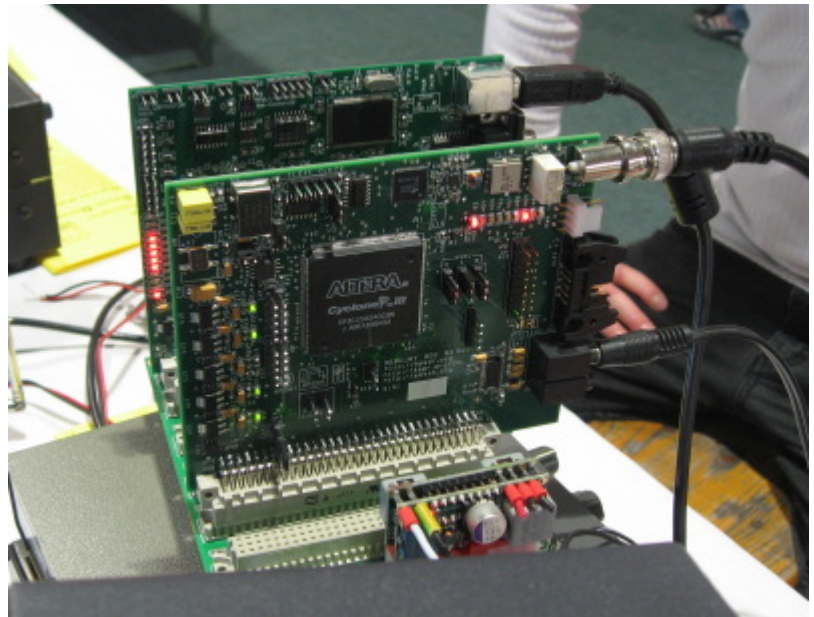
- Die erforderliche Software ist OpenSource und vom HPSPDR SVN server zum runterladen.
- Link zum SVN-Server: ['"svn://206.216.146.154/svn/repos sdr windows /PowerSDR/branches/kd5tfd /PennyMerge"']
- Für Freunde welche selbst handanlegen wollen: [http://openhpsdr.org/wiki/index.php?title=KISS_Konsole]
-
- Details zum RX-Board "MERCURY" findet man unter :[http://openhpsdr.org/wiki/index.php?title=MERCURY]
-
- Details zum Exiter-Board "PENELOPE" unter: [http://openhpsdr.org/wiki/index.php?title=PENELOPE]
-
- Heinz - OE1HMC hat folgende Teile in Verwendung:
- ATLAS die Grundplatine mit " OZY + MERCURY + PENELOPE "
-
- Der FlexRadio " SDR-1000/100 " wird von einer zweiten ATLAS-Platine
- mit " OZY + JANUS " betrieben.

Aktuelle Version vom 11. März 2021, 15:07 Uhr

SDR

Unter dem Begriff **Software-Defined Radio (SDR)** versteht man eine Funkanlage, in dem traditionell in Hardware realisierte Komponenten (z.B. Mischer, Filter, Verstärker, Modulator/Demodulator, Detektor,

Antennendiversität, Störunterdrückung, Sprachprozessor) in Form von Software implementiert werden. Die Software kann dabei auf einem herkömmlichen PC oder auf einem eingebetteten System laufen. Das SDR Konzept ist an sich nicht neu, aber die rasante Entwicklung digitaler Elektronik ermöglicht heute die praktische (und preisgünstige) Realisierung vieler Komponenten, die bis vor kurzem nur theoretisch in Software realisierbar waren.



Mit **Software-Defined Radio (SDR)**

beschreibt man das Bestreben, möglichst die gesamte Signalverarbeitung eines Funksystems von der unflexiblen und teuren Hardware in Richtung einer flexibel konfigurierbaren Software zu verlagern. SDR ermöglicht so einen sehr preisgünstigen Einstieg in den Amateurfunk.

Das Empfangssignal eines SDR-Funkempfängers wird nach minimaler analoger Vorverarbeitung in Hardware möglichst früh im Empfänger digitalisiert und einem Rechner zugeführt. Der Rechner kann in der einfachsten Form ein handelsüblicher PC mit Soundkarte sein, ein Digitaler Signalprozessor (DSP) oder ein Field Programmable Gate Array (FPGA). Unterschiedliche Übertragungsverfahren werden in der Software abgebildet und neue Modulationsarten können in der Software abgebildet werden. Als letzter Verarbeitungsschritt im SDR muss das digital verarbeitete Signal hörbar oder sichtbar (bzw. lesbar) gemacht werden.

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

S

- ► [SDR/Vortrag: Der perfekte HF-Empfänger. Wie würde er aussehen?](#) (leer)

Seiten in der Kategorie „SDR“

Folgende 11 Seiten sind in dieser Kategorie, von 11 insgesamt.

D

- [DVB-T Stick NanoPi Server](#)
- [DVB-T USB Stick](#)

E

- [Ettus](#)

F

- [FUNcube Dongle](#)

G

- [GNU Radio](#)

H

- [HPSDR](#)

K

- [KiwiSDR](#)

L

- [Lima-SDR](#)
- [Links](#)

M

- [MDSR und DADP](#)

S

- [Softrock](#)