

Kategorie:SDR

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 12. Juli 2010, 06:46 Uhr (Quelle anzeigen)

OE4RLC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 12. Juli 2010, 06:46 Uhr (Quelle anzeigen)

OE4RLC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 11:

Multiusers Web SDR

– Siehe: [\[www.websdr.oe\]](#)

Zeile 11:

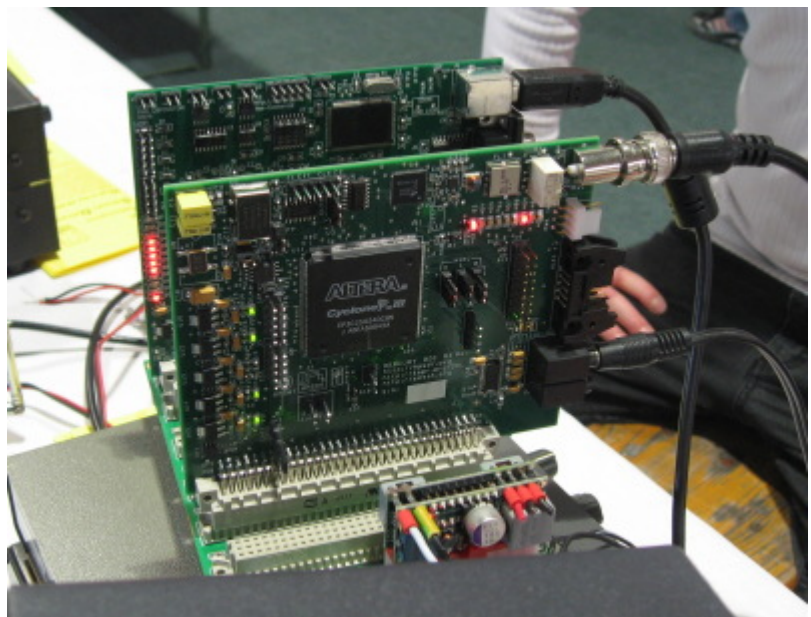
Multiusers Web SDR

+ Siehe: [\[\[www.websdr.at\]\]](#)

Version vom 12. Juli 2010, 06:46 Uhr

Mit dem Begriff **Software-Defined Radio (SDR)** beschreibt man das Bestreben, möglichst die gesamte Signalverarbeitung eines Hochfrequenz- Empfangsanlage (oder auch Sender) von einer unflexiblen Hardware Richtung Software zu verlagern. SDR ermöglicht einen sehr preisgünstigen Einstieg in den Amateurfunk.

Das Empfangssignal wird digitalisiert und einem Rechner zugeführt. Der Rechner kann in der einfachsten Form ein PC mit Soundkarte, ein DSP (Digitaler Signal Prozessor) oder ein FPGA (Field Programmable Gate Array) sein. Unterschiedliche Übertragungsverfahren werden in der Software abgebildet und neue Modulationsarten können in der Software abgebildet werden.



MDSR und DADP - TX/RX und RX Computer Schnittstellen fuer Radio Amateure

Siehe hier: [MDSR und DADP](#)

Multiusers Web SDR Siehe: [www.websdr.at](#)

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

S

- ► [SDR/Vortrag: Der perfekte HF-Empfänger. Wie würde er aussehen?](#) (leer)

Seiten in der Kategorie „SDR“

Folgende 11 Seiten sind in dieser Kategorie, von 11 insgesamt.

D

- [DVB-T Stick NanoPi Server](#)
- [DVB-T USB Stick](#)

E

- [Ettus](#)

F

- [FUNcube Dongle](#)

G

- [GNU Radio](#)

H

- [HPSDR](#)

K

- [KiwiSDR](#)

L

- [Lima-SDR](#)
- [Links](#)

M

- [MDSR und DADP](#)

S

- [Softrock](#)