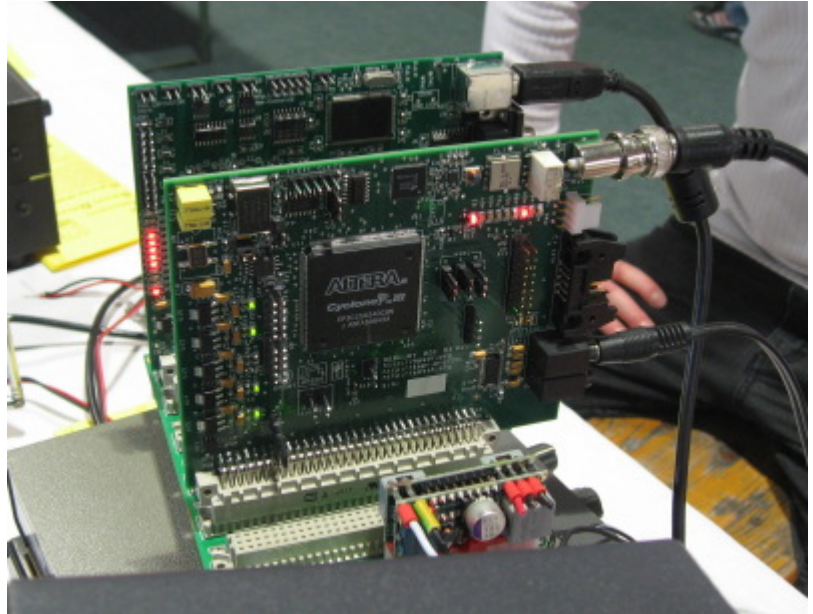

Inhaltsverzeichnis

Kategorie:SDR

Mit dem Begriff **Software-Defined Radio (SDR)** beschreibt man das Bestreben, möglichst die gesamte Signalverarbeitung eines Hochfrequenz- Empfangsanlage (oder auch Sender) von einer unflexiblen Hardware Richtung Software zu verlagern. SDR ermöglicht einen sehr preisgünstigen Einstieg in den Amateurfunk.

Das Empfangssignal wird digitalisiert und einem Rechner zugeführt. Der Rechner kann in der einfachsten Form ein PC mit Soundkarte , ein DSP (Digitaler Signal Prozessor) oder ein FPGA (Field Programmable Gate Array) sein. Unterschiedliche Übertragungsverfahren werden in der Software abgebildet und neue Modulationsarten können in der Software abgebildet werden.



HPSDR - High Performance Software Defined Radio

Hier entwickeln weltweit Funkamateure für Funkamateure hochwertige Hard u Software auf höchsten tech.Niveau.

Alle Details findet man unter: [1] Die erforderliche Software ist OpenSource und vom HPSDR SVN Server zum runterladen. Link zum SVN-Server:[svn://206.216.146.154/svn/repos_sdr_windows/PowerSDR/branches/kd5tfd/PennyMerge]

Für Freunde, welche selbst Hand anlegen wollen:[2]

Details zum RX-Board "**MERCURY**" findet man unter :[3]

Details zum Exiter-Board "**PENELOPE**" unter: [4]

Details zum I/O-Board (USB) "**OZY**" unter : [5]

Der FlexRadio " SDR-1000/100 " wird von einer zweiten ATLAS - Grundplatine mit " **OZY + JANUS** " betrieben.

Einen "**Eigenbau**" **HPSDR-Tranceiver** findet man unter :[6]

Für weitere Fragen - bitte E-mail an mich unter oe1hmc@oevsv.at

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

S

- ► [SDR/Vortrag: Der perfekte HF-Empfänger. Wie würde er aussehen?](#) (leer)

Seiten in der Kategorie „SDR“

Folgende 11 Seiten sind in dieser Kategorie, von 11 insgesamt.

D

- [DVB-T Stick NanoPi Server](#)
- [DVB-T USB Stick](#)

E

- [Ettus](#)

F

- [FUNcube Dongle](#)

G

- [GNU Radio](#)

H

- [HPSDR](#)

K

- [KiwiSDR](#)

L

- [Lima-SDR](#)
- [Links](#)

M

- [MDSR und DADP](#)

S

- [Softrock](#)