

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:SOTA/Portable Antennen	2
2. Hauptseite	3

Kategorie:SOTA/Portable Antennen

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Sie sind nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten. Gründe:

- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche einer der Gruppen „**Administratoren**, **Sichter**, **Prüfer**“ angehören.
- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche der Gruppe „editor“ angehören.
- Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.

Sie können den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

Beim SOTA Betrieb sind folgende Kriterien bei der Antenneauswahl zu beachten. - Zuverlässigkeit / Robustheit - Geringes Gewicht - Resonante Antenne oder habe ich einen Tuner (intern/extern) - Welche Bänder haben die Chaser zur Verfügung und führen somit zum Erfolg ==VHF 2m== Die Gummiwendel am Handfunkgerät kann maximal als Notlösung angesehen werden. In der Nähe größerer Städte mag dies zum Erfolg führen aber eine $\lambda/4$ Antenne oder besser eine aufrollbare J-Pole/Slim-Jim hat hier massive Vorteile. ====2m J-Antenne nach OE5AUL==== [[Datei:J Pole 2m OE5AUL.jpg|mini|J-Pole für 2m von OE5AUL (sk)|ohne]]
 ====HB9CV / Logperiodik==== [http://lambdahalbe.de/portabelantennen/porti-2-70/index.html Porti-2-70 HB9CV] ====Yagis nach DK7ZB==== [https://www.qsl.net/dk7zb/PVC-Yagis/PVC-details.htm Portable YAGI nach DK7ZB] ==Kurzwelle== ====Endfed Halfwave EFHW / Endgespeiste Antenne==== [https://www.nonstopsystems.com/radio/frank_radio_antenna_multiband_end-fed.htm Kompendium der EFHW von Frank Dörenberg N4SPP] ====DX - L-Antenne bzw. Upper-Outer nach DK7ZB==== [https://dk7zb.darc.de/Wire-Antennas/Vertical_L.htm L-Antenne Upper-Outer nach DK7ZB]

Die folgende Vorlage wird auf dieser Seite verwendet:

- [Vorlage:Box Note \(Quelltext anzeigen\)](#) (schreibgeschützt)

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).