

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen	2
2. Hauptseite	3

Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Sie sind nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten. Gründe:

- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche einer der Gruppen „**Administratoren**, **Sichter**, **Prüfer**“ angehören.
- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche der Gruppe „editor“ angehören.
- Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.

Sie können den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

{{DISPLAYTITLE:QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen}} Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.
 =====QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)=====
 Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen". [[Datei:chaser_log_01.jpg|ohne|gerahmt]] Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich. [[Datei:chaser_log_02.jpg|ohne|gerahmt]] Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert. Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger. [[Datei:chaser log 04.png|ohne|gerahmt]] Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen. [[Datei:chaser_log_03.png|ohne|mini|Chaser Log auf SOTAdata]] =====QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)=====
 Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden. [[Datei:activator log 01.jpg|ohne|gerahmt]] Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen. [[Datei:activator log 02.jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf SOTAdata]]
 Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden. ===== Fast Log Entry ===== Die Software [https://df3cb.com/fle/ "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage. [[Datei:fast log entry.png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"]] ===== SOTA CSV Editor ===== Die Software [https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor "SOTA CSV Editor"] wurde von G0LGs programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden. [[Datei:csv editor.png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]] [[Category:SOTA]]

Die folgende Vorlage wird auf dieser Seite verwendet:

- [Vorlage:Box Note \(Quelltext anzeigen\)](#) (schreibgeschützt)

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).