
Inhaltsverzeichnis

Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

Version vom 28. März 2021, 21:23 Uhr (Q
uelltext anzeigen)

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 8. Januar 2022, 11:12 Uhr (Q
uelltext anzeigen)

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

(32 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

```
{ {DISPLAYTITLE:QSO's in die SOTA-  
Datenbank eintragen} }
```

```
====Chaser QSO's in die Datenbank  
eintragen====
```

–

```
<br>
```

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

```
[[Datei:chaser_log_01.jpg|ohne|gerahmt]]
```

–

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Zeile 1:

```
{ {DISPLAYTITLE:QSO's in die SOTA-  
Datenbank eintragen} }
```

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

+

+

```
<br />
```

+

```
====QSO's in die Datenbank eintragen (  
Chaser)====
```

```
<br>
```

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

```
[[Datei:chaser_log_01.jpg|ohne|gerahmt]]
```

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

[[Datei:chaser_log_02.jpg ohne gerahmt]]	[[Datei:chaser_log_02.jpg ohne gerahmt]]
<p>
Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert. Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen.</p>	<p>Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.</p>
-	+
[[Datei:chaser_log_03.png ohne mini]]	
	Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.
	[[Datei:chaser log 04.png ohne gerahmt]]Es öffnet sich eine neue Seite, hier kann das Chaser QSO's eingetragen werden. Mit "QSO hochladen" bestätigen. [[Datei:chaser_log_03.png ohne mini Chaser Log auf SOTAdat]]
	====QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)=====
	

	Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.
	[[Datei:activator log 01.jpg ohne gerahmt]]
	Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.
	[[Datei:activator log 02.jpg ohne mini Aktivierer Log auf SOTAdat]]

+

**
Vor allem Aktivierer (aber auch aktive Chaser) werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.**

+

+

+

=====Fast Log Entry=====

+

**
**

+

Die Software [<https://df3cb.com/fle/> "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

+

[[Datei:fast log entry.png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"]]

+

+

+

=====SOTA CSV Editor=====

+

**
**

Die Software [<https://www.g0lgs.co.uk/softinfo.php?AppName=sotacsveditor> "SOTA CSV Editor"] wurde von G0LGS

+ programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden. Ein interessantes [https://www.youtube.com/watch?v=1ECZKqUXXxs YouTube-Video von Red Summit RF] erklärt die Verwendung dieser Software sehr gut.

+ [[Datei:csv editor. png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]]

+

+

+ Als Alternative zum herkömmlichen Loggen mit Papier und Bleistift können auch Logging-Apps für das Smartphone bzw. das Tablet verwendet werden. Du tippst also deine QSO's sofort in dein Telefon /Tablet ein und ersparst dir das Niederschreiben auf Papier. Du kannst dein Logfile direkt nach Beendigung deiner Aktivität auf SOTAdat hochladen.

- =====Aktivierer QSO's in die Datenbank eintragen=====

+ =====VK port-a-log=====

+

+ Diese App ist derzeit leider nicht im Google Play Store zu finden, nähere Informationen findest du auf der [http://vk3zpf.com/vk-port-a-log Webseite von VK3ZPF]. Der Download der APK-Datei ist nur durch eine Mitaliedschaft in der [https://groups.io/a/vk3zpf-loader VK port-a-log Gruppe] möglich. Einen ausführlichen

			Test dieser App gibt es auf dem [https://www.youtube.com/watch?v=NlaETaqvvP8 YouTube-Kanal von Red Summit RF]. [[Datei:vk-port-a-log.jpg rahmenlos mini Screenshot "VK Port-A-Log"]]
		+	=====Outd Log=====
		+	 Diese App kann über den [https://play.google.com/store/apps/details?id=bz.ziegler.portableLog Google Play Store] kostenpflichtig heruntergeladen werden. Auch diese App wurde von Red Summit RF getestet und auf deren [https://www.youtube.com/watch?v=pkurs5vltHY YouTube-Kanal] veröffentlicht.
		+	[[Datei:outd_log.jpg rahmenlos]]
-	 	+	
	[[Category:SOTA]]		[[Category:SOTA]]
		+	__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__

Version vom 8. Januar 2022, 11:12 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erläutert werden.

QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

The screenshot shows the SOTAwatch interface with a list of spots. A tooltip 'Log Spot' points to a star icon next to the first spot. The spots are as follows:

Time	Call	Location	Mode	Frequency
18:54	N3XUL	W6/SC-368	ssb	21.285
18:52	KX0R	W0C/FR-064	cw	14.0619
18:50	K6PVZ	W6/CT-255	fm	146.58

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

The 'Log Chase' form is shown with the following pre-filled fields:

Callsign logged	N3XUL
Callsign used	OE5REO
Time (UTC)	18:56
Band	21.285MHz
Mode	SSB
Summit	W6/SC-368
Comments	

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite, hier kann das Chaser QSO's eingetragen werden. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdat

QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdat

Vor allem Aktivierer (aber auch aktive Chaser) werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

Fast Log Entry

Die Software "**Fast Log Entry**" wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



SOTA CSV Editor

Die Software "**SOTA CSV Editor**" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden. Ein interessantes [YouTube-Video von Red Summit RF](#) erklärt die Verwendung dieser Software sehr gut.



Als Alternative zum herkömmlichen Loggen mit Papier und Bleistift können auch Logging-Apps für das Smartphone bzw. das Tablet verwendet werden. Du tippst also deine QSO's sofort in dein Telefon/Tablet ein und ersparst dir das Niederschreiben auf Papier. Du kannst dein Logfile direkt nach Beendigung deiner Aktivität auf SOTAdat hochladen.

VK port-a-log

Diese App ist derzeit leider nicht im Google Play Store zu finden, nähere Informationen findest du auf der [Webseite von VK3ZPF](#). Der Download der APK-Datei ist nur durch eine Mitgliedschaft in der [VK port-a-log Gruppe](#) möglich. Einen ausführlichen Test dieser App gibt es auf dem [YouTube-Kanal von Red Summit RF](#).



Outd Log

Diese App kann über den [Google Play Store](#) kostenpflichtig heruntergeladen werden. Auch diese App wurde von Red Summit RF getestet und auf deren [YouTube-Kanal](#) veröffentlicht.



Outd Log

Thomas Ziegler Lifestyle

PEGI 3

Zur Wunschliste hinzufügen

Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.