

## Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 8. Januar 2022, 11:12 Uhr (Quelle: Quelltext anzeigen)**

OE5REO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: Visuelle Bearbeitung

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Aktuelle Version vom 3. August 2023, 12:25 Uhr (Quelle: Quelltext anzeigen)**

OE5REO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung

(7 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

**Zeile 16:**

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

– **[[Datei:chaser log 04.png|ohne|gerahmt]]**  
**Es öffnet sich eine neue Seite, hier kann das Chaser QSO's eingetragen werden. Mit "QSO hochladen" bestätigen. [[Datei:chaser log 03.png|ohne|mini|Chaser Log auf SOTAdata]]**

**Zeile 22:**

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

– **[[Datei:activator log 01.jpg|ohne|gerahmt]]**

– **Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.**

**Zeile 16:**

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

+

+

[[Datei:sota chaser log 01.jpg|ohne|gerahmt]]

**Zeile 23:**

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

– **[[Datei:sota aktivierer log 01.jpg|ohne|gerahmt]]**

+

- **[[Datei:activator log 02.  
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf  
SOTAdata]]**

<br />Vor allem Aktivierer (aber auch aktive Chaser) werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

<br />Vor allem Aktivierer (aber auch aktive Chaser) werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

**Zeile 31:**

=====Fast Log Entry=====

<br>

- Die Software [<https://df3cb.com/fle/> "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

- **[[Datei:fast log entry.  
png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"  
]]**

=====SOTA CSV Editor=====

<br>

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor) "SOTA CSV Editor"] wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur

**Zeile 30:**

=====Fast Log Entry=====

<br>

Die Software [<https://df3cb.com/fle/> Fast Log Entry] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

[[Datei:fast log entry.  
png|ohne|mini|Screenshot Fast Log Entry]]

=====SOTA CSV Editor=====

<br>

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor) SOTA CSV Editor] wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur

– CSV-Dateien erstellt werden. Ein interessantes [https://www.youtube.com/watch?v=1ECZKqUXXxs YouTube-Video von Red Summit RF] erklärt die Verwendung dieser Software sehr gut.

– [[Datei:csv editor. png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]]

+ CSV-Dateien erstellt werden. Ein interessantes [https://www.youtube.com/watch?v=1ECZKqUXXxs YouTube-Video von Red Summit RF] erklärt die Verwendung dieser Software sehr gut.

+ [[Datei:csv editor. png|ohne|mini|Screenshot SOTA CSV Editor]]

## Aktuelle Version vom 3. August 2023, 12:25 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

### QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

The screenshot shows the SOTAwatch interface with a list of spots. A tooltip for N3XUL (Chris) spotted on 21.285 ssb at 18:54 on W6/SC-368 (Denk Mountain, 320m, 1 pt) is visible. The main list shows three spots: N3XUL on W6/SC-368 at 18:54, KX0R on W0C/FR-064 at 18:52, and K6PVZ on W6/CT-255 at 18:50. A 'Log Spot' button is highlighted over the N3XUL spot entry.

Time	Call	Frequency	Mode
18:54	N3XUL on W6/SC-368	21.285 ssb	ssb
18:52	KX0R on W0C/FR-064	14.0619 cw	cw
18:50	K6PVZ on W6/CT-255	146.58 fm	fm

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Log Chase

Callsign logged

N3XUL

Callsign used

OE5REO

Time (UTC)

18:56

Band

21.285MHz

Mode

SSB

Summit

W6/SC-368

Comments

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

The screenshot shows the SOTA Ergebnis- und Gipfeldatenbank website. The navigation bar includes links for Gipfel, Hochladen/Eintragen, Statistiken, and Challenges. The 'Hochladen/Eintragen' link is circled in red. Below it, the page title is 'Deine Logdateien hochladen und verwalten'. A row of buttons includes 'Jäger QSO eintragen', 'Aktivierung hinzufügen', 'CSV hochladen', 'ADIF hochladen', and 'Log-Datenverwaltung'. The 'Jäger QSO eintragen' button is also circled in red. A modal form titled 'Jäger-Kontakte hinzufügen' is open, containing the following fields:

- SWL: ☐
- Eigenes Rufzeichen / eigene SWL-Kennung:
- Rufzeichen Gegenstation:
- Gipfel:
- Datum:
- Uhrzeit (UTC):
- Band:
- Betriebsart:
- Kommentare:

At the bottom of the form are two buttons: 'Abbrechen' (red) and 'Abschicken' (blue).

## QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

SOTA Ergebnis- und Gipfeldatenbank

Bestenlisten Gipfel **Hochladen/Eintragen** Statistiken Challenges

Deine Logdateien hochladen und verwalten

Jäger QSO eintragen **Aktivierung hinzufügen** CSV hochladen ADIF hochladen Log-Datenverwaltung

2002-2023 Summits on the Air, Summits on the Air, SOTA und das SOTA Logo sind geschützt Gebrauchsmuster. Fragen und Kommentare an [webmaster](#). Die Teilnahme an SOTA impliziert nicht die Erlaubnis diese zu betreten. Prüfe die Situation vor dem Betreten. Siehe auch [Acceptable Use Policy](#).

Aktivierung hinzufügen

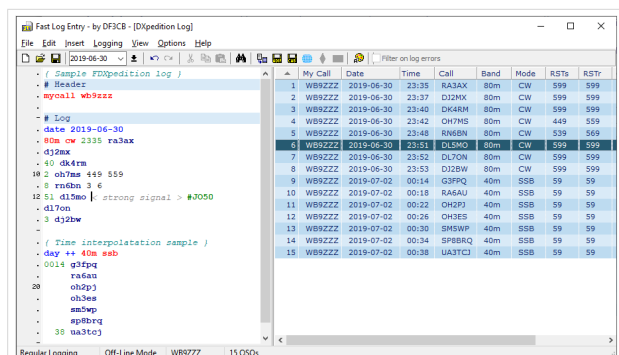
Dein Rufzeichen  Gipfel  Datum

Rufzeichen	Datum	Uhrzeit (UTC)	Band	Betriebsart	Gipfel Gegenstation	Kommentare
<input type="text" value="Rufzeichen"/>	<input type="text" value="2023-07-31"/>	<input type="text" value="hhmm"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value="Other Summit (S2S)"/>	<input type="text" value="Kommentare"/>

Vor allem Aktivierer (aber auch aktive Chaser) werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

## Fast Log Entry

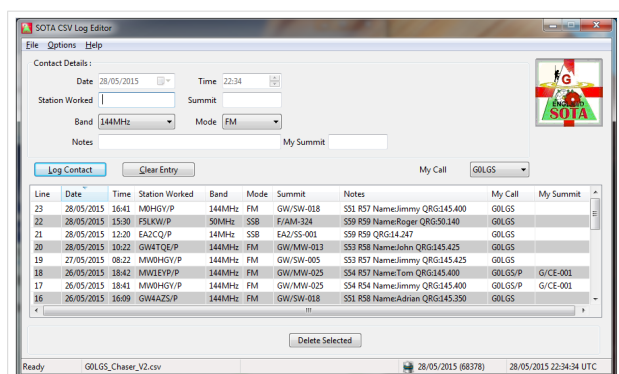
Die Software [Fast Log Entry](#) wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot Fast Log Entry

## SOTA CSV Editor

Die Software [SOTA CSV Editor](#) wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden. Ein interessantes [YouTube-Video von Red Summit RF](#) erklärt die Verwendung dieser Software sehr gut.



Screenshot SOTA CSV Editor

Als Alternative zum herkömmlichen Loggen mit Papier und Bleistift können auch Logging-Apps für das Smartphone bzw. das Tablet verwendet werden. Du tippst also deine QSO's sofort in dein Telefon/Tablet ein und ersparst dir das Niederschreiben auf Papier. Du kannst dein Logfile direkt nach Beendigung deiner Aktivität auf SOTAdat hochladen.

## VK port-a-log

Diese App ist derzeit leider nicht im Google Play Store zu finden, nähere Informationen findest du auf der [Webseite von VK3ZPF](#). Der Download der APK-Datei ist nur durch eine Mitgliedschaft in der [VK port-a-log Gruppe](#) möglich. Einen ausführlichen Test dieser App gibt es auf dem [YouTube-Kanal von Red Summit RF](#).



## Outd Log

Diese App kann über den [Google Play Store](#) kostenpflichtig heruntergeladen werden. Auch diese App wurde von Red Summit RF getestet und auf deren [YouTube-Kanal](#) veröffentlicht.



### Outd Log

Thomas Ziegler Lifestyle

PEGI 3

Zur Wunschliste hinzufügen

*Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.*