

Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

Version vom 29. März 2021, 19:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf
SOTAdata]]
```

- `
`

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf
SOTAdata]]
```

+ `
`

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.

+

+

+ `==== Fast Log Entry =====`

+

+

Die Software [<https://df3cb.com/fle/> "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und

+

unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

+ **[[Datei:fast log entry.png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"]]**

+

+

+ **===== SOTA CSV Editor =====**

+ **Die Software [<https://www.g0lgs.co.uk/softinfo.php?AppName=sotacsveditor>] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.**

+ **[[Datei:csv editor.png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]]**

+

+

[[Category:SOTA]]

[[Category:SOTA]]

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser) 4
 2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer) 5

3	Fast Log Entry	6
4	SOTA CSV Editor	6

QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

The screenshot shows a list of spots on the SOTAwatch website. The first spot is highlighted, and a tooltip displays the following information: "N3XUL (Chris) spotted on 21.285 ssb at 18:54 W6/SC-368 (Denk Mountain, 320m, 1 pt)". A "Log Spot" button is overlaid on the first spot entry.

Time	Call Sign	Location	Mode
18:54	N3XUL	W6/SC-368	21.285 ssb
18:52	KX0R	W0C/FR-064	14.0619 cw
18:50	K6PVZ	W6/CT-255	146.58 fm

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

The "Log Chase" form is pre-filled with the following information:

Callsign logged	N3XUL
Callsign used	OE5REO
Time (UTC)	18:56
Band	21.285MHz
Mode	SSB
Summit	W6/SC-368
Comments	

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

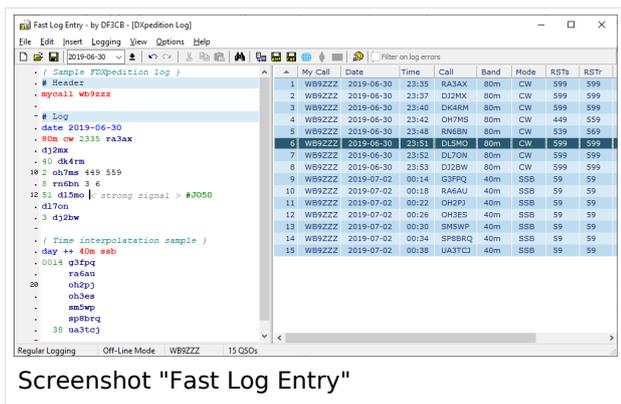
Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.

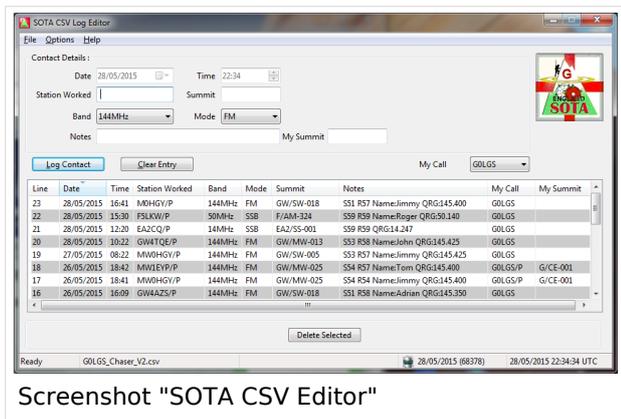
Fast Log Entry

Die Software "Fast Log Entry" wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



SOTA CSV Editor

Die Software "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.