

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen	14
2. Benutzer:OE5REO	8

Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

VisuellWikitext

Version vom 29. März 2021, 19:30 Uhr (Q
uelltext anzeigen)

OE5REO (Diskussion | Beiträge)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Q
uelltext anzeigen)

OE5REO (Diskussion | Beiträge)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.  
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf  
SOTAdata]]
```

–

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.  
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf  
SOTAdata]]
```

+

**
Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.**

+

+

+

===== Fast Log Entry =====

+

+

Die Software [<https://df3cb.com/fle/> "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und

+

unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

+ [[Datei:fast log entry.
png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"]]

+

+

+ ===== SOTA CSV Editor =====

+ Die Software [<https://www.g0lgs.co.uk/softinfo.php?AppName=sotacsveditor>] wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

+ [[Datei:csv editor.
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]]

+

+

[[Category:SOTA]]

[[Category:SOTA]]

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.


Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)	17
2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)	18

3	Fast Log Entry	19
4	SOTA CSV Editor	19

QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

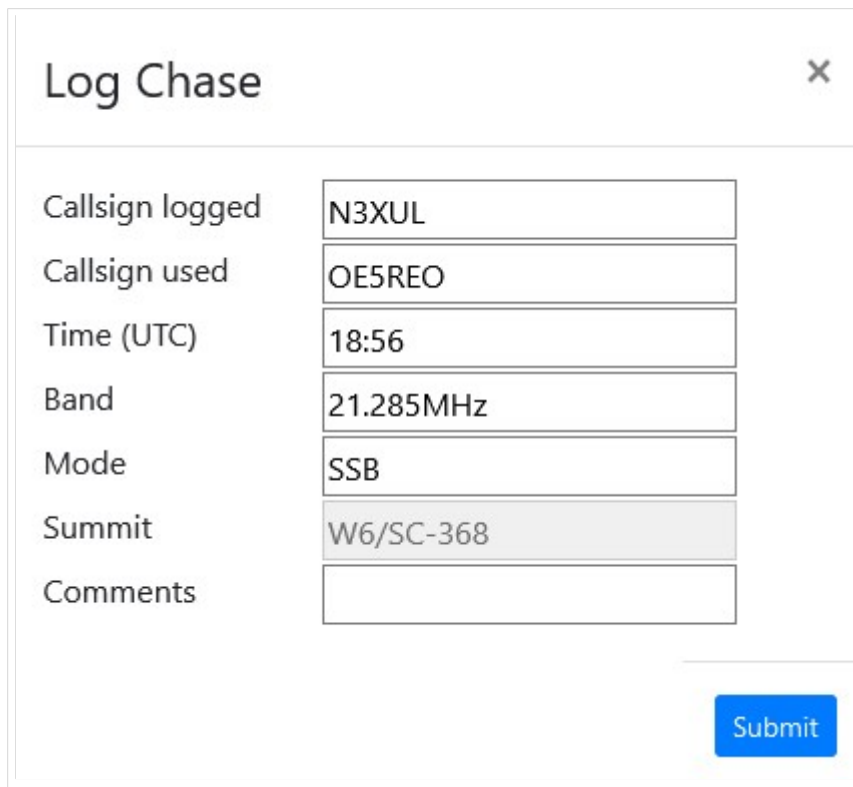
Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".



The screenshot shows the SOTAwatch interface with a list of spots. A tooltip "Log Spot" points to a plus icon next to the first spot. The spots are as follows:

Time	Call	Location	Mode	Frequency
18:54	N3XUL on W6/SC-368	(by N3XUL)	ssb	21.285
18:52	KX0R on W0C/FR-064	[RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE)	cw	14.0619
18:50	K6PVZ on W6/CT-255	quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)	fm	146.58

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.



The "Log Chase" form is shown with the following pre-filled values:

Callsign logged	N3XUL
Callsign used	OE5REO
Time (UTC)	18:56
Band	21.285MHz
Mode	SSB
Summit	W6/SC-368
Comments	

A "Submit" button is located at the bottom right of the form.

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

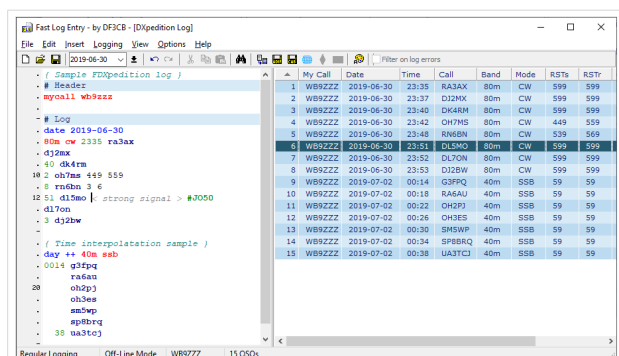
Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.

Fast Log Entry

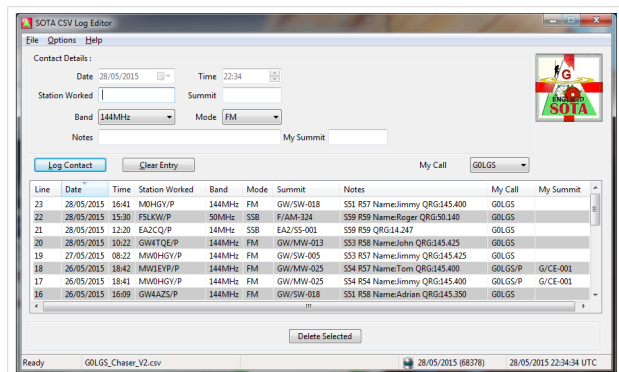
Die Software **"Fast Log Entry"** wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot "Fast Log Entry"

SOTA CSV Editor

Die Software **"SOTA CSV Editor"** wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Screenshot "SOTA CSV Editor"

Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.

Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

VisuellWikitext

Version vom 29. März 2021, 19:30 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf
SOTAdata]]
```

– `
`

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf
SOTAdata]]
```

+

`
`**Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.**

+

+

+

===== Fast Log Entry =====

+

+

Die Software [<https://df3cb.com/fle/> "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und

+

unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

+ [[Datei:fast log entry.
png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"]]

+

+

+ ===== SOTA CSV Editor =====

+ Die Software [<https://www.g0lgs.co.uk/softinfo.php?AppName=sotacsveditor>] wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

+ [[Datei:csv editor.
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]]

+

+

[[Category:SOTA]]

[[Category:SOTA]]

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)	11
2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)	12

3	Fast Log Entry	13
4	SOTA CSV Editor	13

QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

SPOTS ALL

N3XUL (Chris) spotted on **21.285 ssb** at **18:54**
W6/SC-368 (Denk Mountain, 320m, 1 pt)
(Posted by N3XUL)

Showing latest

Settings Add Spot

18:54	N3XUL on W6/SC-368	21.285 ssb
	(by N3XUL)	
18:52	KX0R on W0C/FR-064	14.0619 cw
	[RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE)	
18:50	K6PVZ on W6/CT-255	146.58 fm
	quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)	

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Log Chase

Callsign logged N3XUL

Callsign used OE5REO

Time (UTC) 18:56

Band 21.285MHz

Mode SSB

Summit W6/SC-368

Comments

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.

Fast Log Entry

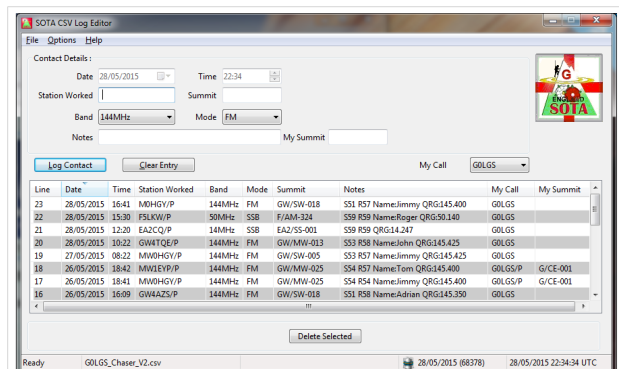
Die Software "**Fast Log Entry**" wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot "Fast Log Entry"

SOTA CSV Editor

Die Software "**SOTA CSV Editor**" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Screenshot "SOTA CSV Editor"

Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

VisuellWikitext

Version vom 29. März 2021, 19:30 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE5REO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf
SOTAdata]]
```

– `
`

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE5REO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 26:

```
[[Datei:activator log 02.
jpg|ohne|mini|Aktivierer Log auf
SOTAdata]]
```

+

`
`**Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.**

+

+

+

===== Fast Log Entry =====

+

+

Die Software [<https://df3cb.com/fle/> "Fast Log Entry"] wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und

+

unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.

+ [[Datei:fast log entry.
png|ohne|mini|Screenshot "Fast Log Entry"]]

+

+

+ ===== SOTA CSV Editor =====

+ Die Software [<https://www.g0lgs.co.uk/softinfo.php?AppName=sotacsveditor>] wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

+ [[Datei:csv editor.
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV Editor"]]

+

+

[[Category:SOTA]]

[[Category:SOTA]]

Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.


Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)	17
2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)	18

3	Fast Log Entry	19
4	SOTA CSV Editor	19

QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

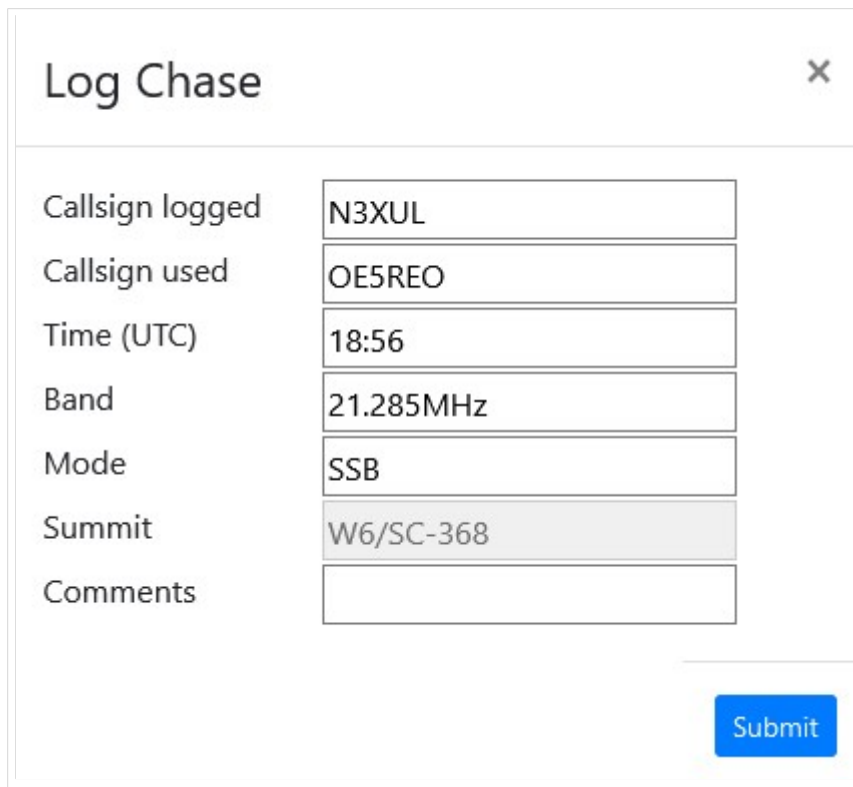
Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".



The screenshot shows the SOTAwatch interface with a list of spots. A tooltip for the first spot (N3XUL on W6/SC-368) shows a 'Log Spot' button. The list includes details like time, call sign, frequency, mode, and activation details.

Time	Call Sign	Frequency	Mode	Activation Details
18:54	N3XUL	21.285 ssb	SSB	W6/SC-368 (Denk Mountain, 320m, 1 pt) (Posted by N3XUL)
18:52	KX0R	14.0619 cw	CW	W0C/FR-064 [RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE)
18:50	K6PVZ	146.58 fm	FM	W6/CT-255 quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.



The 'Log Chase' form contains the following fields:

Callsign logged	N3XUL
Callsign used	OE5REO
Time (UTC)	18:56
Band	21.285MHz
Mode	SSB
Summit	W6/SC-368
Comments	

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

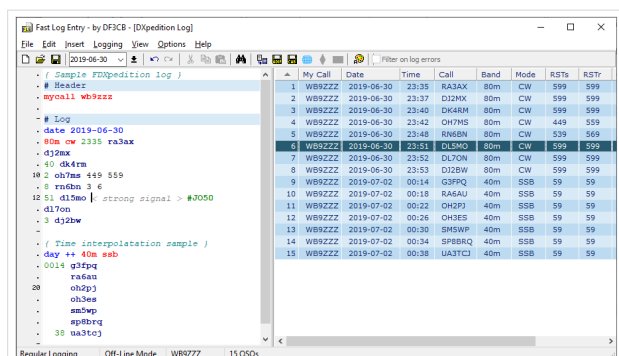
Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen zwei jetzt etwas näher beschrieben werden.

Fast Log Entry

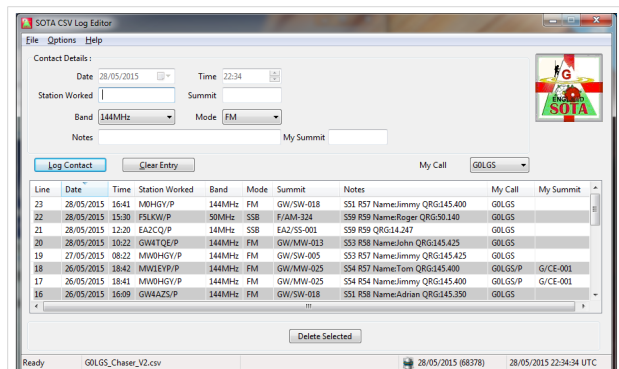
Die Software **"Fast Log Entry"** wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot "Fast Log Entry"

SOTA CSV Editor

Die Software **"SOTA CSV Editor"** wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Screenshot "SOTA CSV Editor"

Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.