

## Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen .....	12
2. Benutzer:OE5REO .....	7

## Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Q**  
**uelltext anzeigen)**

OE5REO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 29. März 2021, 19:51 Uhr (Q**  
**uelltext anzeigen)**

OE5REO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 27:**

<br />Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen **zwei jetzt** etwas näher beschrieben werden.

– ===== Fast Log Entry =====

**Zeile 37:**

– ===== SOTA CSV Editor =====

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor)] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

**Zeile 27:**

<br />Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen **eine kleine Auswahl** etwas näher beschrieben werden.

+ =====Fast Log Entry=====

**Zeile 37:**

+ =====SOTA CSV Editor=====

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor)] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

[[Datei:csv editor.  
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV  
Editor"]]

[[Datei:csv editor.  
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV  
Editor"]]

–

## Version vom 29. März 2021, 19:51 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

### Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser) .....	14
2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer) .....	15
3 Fast Log Entry .....	16
4 SOTA CSV Editor .....	16

## QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)




Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

SPOTS ALL

**N3XUL** (Chris) spotted on **21.285 ssb** at **18:54**  
**W6/SC-368** (Denk Mountain, 320m, 1 pt)  
(Posted by N3XUL)

Showing latest

Settings Add Spot

18:54	<b>N3XUL</b> on <b>W6/SC-368</b>    (by N3XUL)	21.285 ssb
18:52	<b>KX0R</b> on <b>W0C/FR-064</b>    [RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE)	14.0619 cw
18:50	<b>K6PVZ</b> on <b>W6/CT-255</b>    quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)	146.58 fm

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Log Chase

Callsign logged N3XUL

Callsign used OE5REO

Time (UTC) 18:56

Band 21.285MHz

Mode SSB

Summit W6/SC-368

Comments

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

### QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

## Fast Log Entry

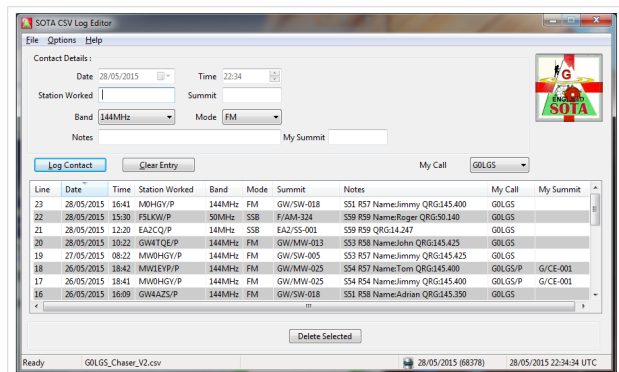
Die Software **"Fast Log Entry"** wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot "Fast Log Entry"

## SOTA CSV Editor

Die Software **"SOTA CSV Editor"** wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Screenshot "SOTA CSV Editor"

*Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.*

## Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Q uelltext anzeigen)**

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 29. März 2021, 19:51 Uhr (Q uelltext anzeigen)**

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 27:**

- <br />Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen **zwei jetzt** etwas näher beschrieben werden.

- ===== Fast Log Entry =====

**Zeile 37:**

- ===== SOTA CSV Editor =====

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor)] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGs programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

**Zeile 27:**

- + 

<br />Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen **eine kleine Auswahl** etwas näher beschrieben werden.

- + 

=====Fast Log Entry=====

**Zeile 37:**

- + 

=====SOTA CSV Editor=====

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor)] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGs programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

[[Datei:csv editor.  
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV  
Editor"]]

[[Datei:csv editor.  
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV  
Editor"]]

–

## Version vom 29. März 2021, 19:51 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

### Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser) .....	9
2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer) .....	10
3 Fast Log Entry .....	11
4 SOTA CSV Editor .....	11



## QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

SPOTS ALL

**N3XUL** (Chris) spotted on **21.285 ssb** at **18:54**  
**W6/SC-368** (Denk Mountain, 320m, 1 pt)  
(Posted by N3XUL)

Showing latest

Settings Add Spot

18:54	<b>N3XUL</b> on <b>W6/SC-368</b>	21.285 ssb
	(by N3XUL)	
18:52	<b>KX0R</b> on <b>W0C/FR-064</b>	14.0619 cw
	[RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE)	
18:50	<b>K6PVZ</b> on <b>W6/CT-255</b>	146.58 fm
	quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)	

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Log Chase

Callsign logged N3XUL

Callsign used OE5REO

Time (UTC) 18:56

Band 21.285MHz

Mode SSB

Summit W6/SC-368

Comments

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

### QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

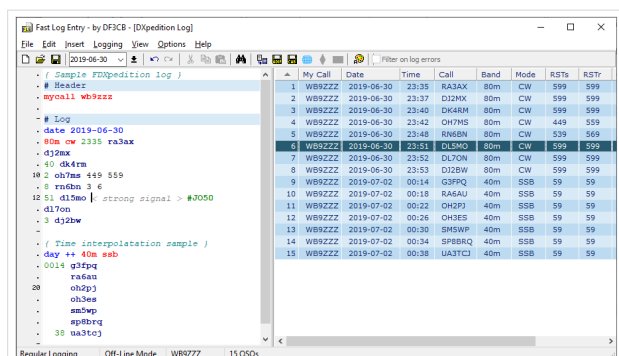
Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

## Fast Log Entry

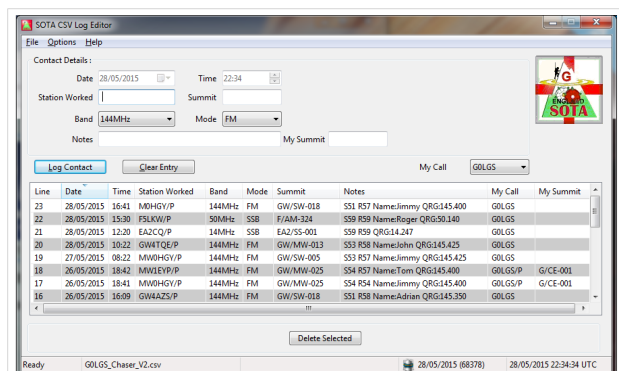
Die Software "**Fast Log Entry**" wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot "Fast Log Entry"

## SOTA CSV Editor

Die Software "**SOTA CSV Editor**" wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Screenshot "SOTA CSV Editor"

## Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 29. März 2021, 19:50 Uhr (Q uelltext anzeigen)**

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 29. März 2021, 19:51 Uhr (Q uelltext anzeigen)**

[OE5REO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 27:**

–   
Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen **zwei jetzt** etwas näher beschrieben werden.

– ===== Fast Log Entry =====

**Zeile 37:**

– ===== SOTA CSV Editor =====

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor)] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGs programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

**Zeile 27:**

+   
Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen **eine kleine Auswahl** etwas näher beschrieben werden.

+ =====Fast Log Entry=====

**Zeile 37:**

+ =====SOTA CSV Editor=====

Die Software [[https://www.g0lgs.co.uk/soft\\_info.php?AppName=sotacsveditor](https://www.g0lgs.co.uk/soft_info.php?AppName=sotacsveditor)] "SOTA CSV Editor" wurde von G0LGs programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.

[[Datei:csv editor.  
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV  
Editor"]]

[[Datei:csv editor.  
png|ohne|mini|Screenshot "SOTA CSV  
Editor"]]

–

## Version vom 29. März 2021, 19:51 Uhr

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

### Inhaltsverzeichnis

1 QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser) .....	14
2 QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer) .....	15
3 Fast Log Entry .....	16
4 SOTA CSV Editor .....	16

## QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)




Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

SPOTS ALL

**N3XUL** (Chris) spotted on **21.285 ssb** at **18:54**  
**W6/SC-368** (Denk Mountain, 320m, 1 pt)  
(Posted by N3XUL)

Showing latest

Settings Add Spot

18:54	<b>N3XUL</b> on <b>W6/SC-368</b>    (by N3XUL)	21.285 ssb
18:52	<b>KX0R</b> on <b>W0C/FR-064</b>    [RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE)	14.0619 cw
18:50	<b>K6PVZ</b> on <b>W6/CT-255</b>    quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)	146.58 fm

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Log Chase

Callsign logged: N3XUL

Callsign used: OE5REO

Time (UTC): 18:56

Band: 21.285MHz

Mode: SSB

Summit: W6/SC-368

Comments:

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

Datei:chaser log 04.png

Es öffnet sich eine neue Seite auf der das Chaser QSO's eingetragen werden kann. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

Datei:chaser log 03.png

Chaser Log auf SOTAdata

### QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

Datei:activator log 01.jpg

Es öffnet sich eine neue Seite auf der alle getätigten QSO's eingetragen werden können. Mit "QSO hochladen" bestätigen.

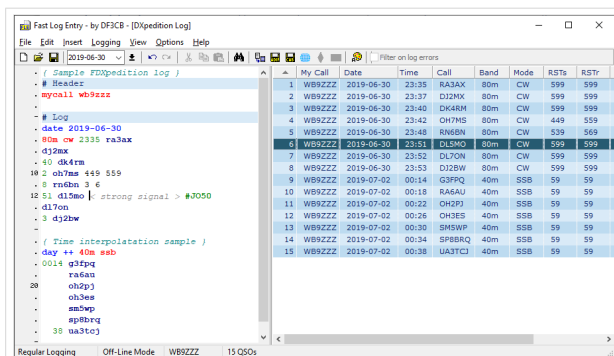
Datei:activator log 02.jpg

Aktivierer Log auf SOTAdata

Vor allem die Aktivierer werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

## Fast Log Entry

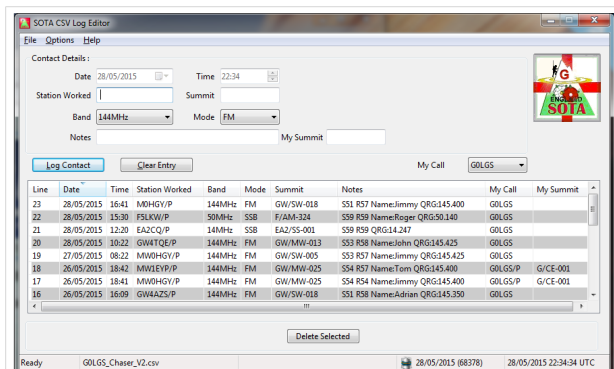
Die Software **"Fast Log Entry"** wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



Screenshot "Fast Log Entry"

## SOTA CSV Editor

Die Software **"SOTA CSV Editor"** wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden.



Screenshot "SOTA CSV Editor"

*Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.*