

LOTW

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 7. Januar 2017, 23:50 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→LOTW - Logbook of the World)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 09:42 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VCC (Diskussion | Beiträge)
K
Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

Zeile 1:

[[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

- ==LOTW - Logbook of the World ==

+ =LOTW - Logbook of the World=

Das LOTW Programm ist ein kostenloses Web-basiertes Service der [http://www.arrl.org/ American Radio Relay League (ARRL)].

Das LOTW Programm ist ein kostenloses Web-basiertes Service der [http://www.arrl.org/ American Radio Relay League (ARRL)].

- Die Grundidee des LOTW besteht darin, dass die Eckdaten aller weltweit geführten Amateurfunk-Funkverbindungen (QSOs) auf dem LOTW Server gespeichert werden (minimal: beide Rufzeichen, beide Maidenhead Locators, das verwendete Amateurfunkband, Datum und Uhrzeit in UTC).

+ Die Grundidee des LOTW besteht darin, dass die Eckdaten aller weltweit geführten Amateurfunk-Funkverbindungen (QSOs) auf dem LOTW Server gespeichert werden (minimal erforderlich: die Rufzeichen der QSO-Partner, beide Maidenhead Locators, das verwendete Amateurfunkband, Datum und Uhrzeit in UTC).

Dabei wird jeder QSO-Datensatz mit der digitalen Signatur des Funkamateurs versehen.

Dabei wird jeder QSO-Datensatz mit der digitalen Signatur des Funkamateurs versehen.

Dies geschieht mit der [https://lotw.arrl.org/lotw-help/installation/ TQSL Software].

Dies geschieht mit der [https://lotw.arrl.org/lotw-help/installation/ TQSL Software].

Zeile 13:

Zeile 13:

Der Bestätigungsstatus der gearbeiteten Funkverbindungen (QSOs) kann jederzeit über das [http://www.arrl.org/lotw/ LOTW

Der Bestätigungsstatus der gearbeiteten Funkverbindungen (QSOs) kann jederzeit über das [http://www.arrl.org/lotw/ LOTW

Web Interface] abgefragt werden. Für die bestätigten Funkverbindungen können dann bei Erreichen der Vorgaben verschiedene von der ARRL herausgegebene [[Diplome]] beantragt werden. Daher müssen keine QSL-Karten nach USA geschickt werden und der Ablauf des Diplomantrages ist deutlich verkürzt.

Web Interface] abgefragt werden. Für die bestätigten Funkverbindungen können dann bei Erreichen der Vorgaben verschiedene von der ARRL herausgegebene [[Diplome]] beantragt werden. Daher müssen keine QSL-Karten nach USA geschickt werden und der Ablauf des Diplomantrages ist deutlich verkürzt.

+

+

+

__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 09:42 Uhr

LOTW \- Logbook of the World

Das LOTW-Programm ist ein kostenloses Web-basiertes Service der [American Radio Relay League \(ARRL\)](#).

Die Grundidee des LOTW besteht darin, dass die Eckdaten aller weltweit geführten Amateurfunk-Funkverbindungen (QSOs) auf dem LOTW-Server gespeichert werden (minimal erforderlich: die Rufzeichen der QSO-Partner, beide Maidenhead-Locator, das verwendete Amateurfunkband, Datum und Uhrzeit in UTC). Dabei wird jeder QSO-Datensatz mit der digitalen Signatur des Funkamateurs versehen. Dies geschieht mit der [TQSL Software](#). Wenn beide QSO-Partner ihren Datensatz am LOTW-Server gespeichert haben und die essentiellen QSO-Parameter übereinstimmen, so bestätigt der LOTW-Server das betreffende QSO automatisch.

Die Anmeldung zur Teilnahme am LOTW-Service erfordert, dass man Kopien der Amateurfunkbewilligung und eines Lichtbildausweises per Post an ARRL schickt. Eine genaue Anleitung findet sich [hier](#).

Der Bestätigungsstatus der gearbeiteten Funkverbindungen (QSOs) kann jederzeit über das [LOTW Web Interface](#) abgefragt werden. Für die bestätigten Funkverbindungen können dann bei Erreichen der Vorgaben verschiedene von der ARRL herausgegebene [Diplome](#) beantragt werden. Daher müssen keine QSL-Karten nach USA geschickt werden und der Ablauf des Diplomantrages ist deutlich verkürzt.