

MeshCom

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Dezember 2021, 21:21

Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 19. März 2024, 15:

51 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(46 dazwischenliegende Versionen von 4 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

==''MeshCom''==

–

[[Datei:MESHTASTIC.png|links|rahmenlos|''Meshtastic''|200x200px]]

–

====Textnachrichten über LORA-Funkmodule austauschen auf Basis von [https://meshtastic.org/ Meshtastic]

====

–

=====Device Firmware Off-Grid-Messaging mit kostengünstiger Hardware, um Ihr persönliches Mesh zu erstellen. LORA-Funkmodule leiten Nachrichten an den nächsten weiter, um alle Knoten im Netzwerk zu erreichen. **Kommunizieren Sie über Kilometer zwischen Knoten. Mit über MeshCom im HAMNET verbundene Gateway-Knoten wird es ermöglicht Mesh-Bereiche, welche keine direkte Funkverbindung haben zu verbinden. Siehe MeshCom [http://44.143.9.72/mqtt Dashboard] (HAMNET only)**=====

–

Zeile 1:

[[Datei:MESHCOM_40 LOGO SCHMAL.png|alternativtext=|rahmenlos|400x400px]]

+

==== Die aktuellen Projektseiten findet man auf https://icssw.org/meshcom =====

+

==== Device Firmware Off-Grid-Messaging mit kostengünstiger Hardware, um Ihr persönliches Mesh zu erstellen. LORA-Funkmodule leiten Nachrichten an den nächsten weiter, um alle Knoten im Netzwerk zu erreichen. =====

+

– **
**

==== Kommunizieren Sie über
Kilometer zwischen Knoten. Mit über
MeshCom im HAMNET verbundene
Gateway-Knoten wird es ermöglicht
Mesh-Bereiche, welche keine direkte
Funkverbindung haben zu verbinden.
====

==== **Siehe MeshCom aus dem HAMNET
MeshCom 4.0 [http://meshcom.ampr.
at/ Dashboard] aus dem INTERNET
MeshCom 4.0 https://srv08.oevsv.at
/meshcom<span class="mw-
editsection"><span class="mw-
editsection-bracket" style="color: rgb
(84, 89, 93)">[[https://wiki.
oevsv.at/w/index.php?title=Kategorie:
MeshCom&veaction=edit§ion=4
Bearbeiten] <span class="mw-
editsection-divider" style="color: rgb
(84, 89, 93)">| [https://wiki.
oevsv.at/w/index.php?title=Kategorie:
MeshCom§ion=4&veaction=edit
source Quelltext bearbeiten]<span
class="mw-editsection-bracket"
style="color: rgb(84, 89, 93)">]<
/span> =====**

""Auch diese Seiten sind nur mehr aus
historischen Gründen über WIKI
erreichbar""

**
[https://anchor.fm/michael-
wurzinger/episodes/MeshCom-ber-
LoRa-IoT-Network-e1dnbcu
""<u>PODCAST zum Thema
MeshCom</u>""]
**

***""[[MeshCom/MeshCom
Einführung|Was ist MeshCom?]]""**

		+ *[[MeshCom/MeshCom Start Was benötigt man um am MeshCom-Projekt teilzunehmen?]]
		+ *[[MeshCom/MeshCom Anwendungen MeshCom Anwendungen]]
*[[MeshCom/MeshCom-Hardware LORA Hardware]]		*[[MeshCom/MeshCom-Hardware LORA Hardware]]
- *[[LORA Meshtastic Firmware]]	+ *[[MeshCom/MeshCom Gateway LORA MeshCom Gateway]]	
- *[[MeshCom/MeshCom-Erste Schritte Erste Schritte - Windows Installation]]	+ *[[MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server Unified Messaging via MeshCom-Server]]	
-		
- 		
- __HIDETITLE__		
__NOTOC__		__NOTOC__
__NODISCUSSION__		__NODISCUSSION__

Aktuelle Version vom 19. März 2024, 15:51 Uhr



Die aktuellen Projektseiten findet man auf <https://icssw.org/meshcom>

Device Firmware Off-Grid-Messaging mit kostengünstiger Hardware, um Ihr persönliches Mesh zu erstellen. LORA-Funkmodule leiten Nachrichten an den nächsten weiter, um alle Knoten im Netzwerk zu erreichen.

Kommunizieren Sie über Kilometer zwischen Knoten. Mit über MeshCom im HAMNET verbundene Gateway-Knoten wird es ermöglicht Mesh-Bereiche, welche keine direkte Funkverbindung haben zu verbinden.

Siehe MeshCom aus dem HAMNET MeshCom 4.0 [Dashboard](#) aus dem INTERNET MeshCom 4.0 <https://srv08.oevsv.at/meshcom>

Auch diese Seiten sind nur mehr aus historischen Gründen über WIKI erreichbar

PODCAST zum Thema MeshCom

- **Was ist MeshCom?**
- **Was benötigt man um am MeshCom-Projekt teilzunehmen?**
- **MeshCom Anwendungen**
- **LORA Hardware**
- **LORA MeshCom Gateway**
- **Unified Messaging via MeshCom-Server**