

MeshCom

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. Mai 2023, 07:01 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 1. September 2023, 09:44 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VCC (Diskussion | Beiträge)
K
Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

–

=='''MeshCom'''==

[[Datei:MESHTASTIC.png|links|rahmenlos|'''Meshtastic'''|200x200px]]

====Textnachrichten über LORA-Funkmodule auf 433MHz austauschen auf Basis von [https://meshtastic.org/Meshtastic]====

Zeile 11:

*[[MeshCom/MeshCom Gateway|'''LORA MeshCom Gateway''']]

*[[MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server|'''Unified Messaging via MeshCom-Server''']]

–

–

__HIDETITLE__

__NOTOC__

__NODISCUSSION__

Zeile 1:

[[Datei:MESHTASTIC.png|links|rahmenlos|'''Meshtastic'''|200x200px]]

====Textnachrichten über LORA-Funkmodule auf 433MHz austauschen auf Basis von [https://meshtastic.org/Meshtastic]====

Zeile 10:

*[[MeshCom/MeshCom Gateway|'''LORA MeshCom Gateway''']]

*[[MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server|'''Unified Messaging via MeshCom-Server''']]

__NOTOC__

__NODISCUSSION__

Version vom 1. September 2023, 09:44 Uhr

200x200px

Textnachrichten über LORA-Funkmodule auf 433MHz austauschen auf Basis von [Meshtastic](#)

Device Firmware Off-Grid-Messaging mit kostengünstiger Hardware, um Ihr persönliches Mesh zu erstellen. LORA-Funkmodule leiten Nachrichten an den nächsten weiter, um alle Knoten im Netzwerk zu erreichen. Kommunizieren Sie über Kilometer zwischen Knoten. Mit über MeshCom im HAMNET verbundene Gateway-Knoten wird es ermöglicht Mesh-Bereiche, welche keine direkte Funkverbindung haben zu verbinden. Siehe MeshCom aus dem HAMNET [Dashboard](#) aus dem INTERNET <https://srv08.oevsv.at/mqtt>

[PODCAST zum Thema MeshCom](#)

- [Was ist MeshCom?](#)
- [Was benötigt man um am MeshCom-Projekt teilzunehmen?](#)
- [MeshCom Anwendungen](#)
- [LORA Hardware](#)
- [LORA MeshCom Gateway](#)
- [Unified Messaging via MeshCom-Server](#)