
Inhaltsverzeichnis

MeshCom/MeshCom-Firmware

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 27. Dezember 2021, 16:07

Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Änderung 19748 von [Oe1kbc](#) ([Diskussion](#))
rückgängig gemacht.)

Markierung: Rückgängigmachung

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 09:46 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VCC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung

(36 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:	Zeile 1:
– __HIDETITLE__	__NOTOC__
__NOTOC__	__NODISCUSSION__
__NODISCUSSION__	
Zeile 5:	Zeile 4:
""""[[MeshCom zurück zu Kategorie: MeshCom]]""""	""""[[MeshCom zurück zu Kategorie: MeshCom]]""""
– =Meshtastic Firmware=	+ ==== '''Aktuelle Firmware MeshCom 2.0''' =====
– Die aktuelle Version (Ende 2021 noch BETA)	
– kann als ZIP File vom GITHUB geladen werden: https://github.com/meshtastic/Meshtastic-device/releases	+ * [[MeshCom/MeshCom-Firmware/MeshCom Firmware (beta v1.65) MeshCom Firmware (beta v1.65)]]
– Hinweis! Aktuelle verwenden wir im MeshCom-Projekt : '''1.2.47 alpha'''	+ ===== Hinweise: =====
– """"Achtung!""""	+ * Wenn eine neue Firmware aufgespielt wird sind die Einstellungen erneut zu setzen.
ZIP-File Inhalt "auspacken" und Verzeichnis lokal am PC anlegen.	

-		+	* Bei Verwendung der Android oder iPhone APP ist es teilweise notwendig das Peering der Bluetooth-Verbindung am Handy zu löschen und nach Aufforderung neu zu setzen
-			
-	""Achtung!""	+	==== Archivierte Firmware ====
-	""Seien Sie sehr vorsichtig, damit Sie die richtige Firmware für Ihr Board zu installieren.""		
-	""Insbesondere das beliebte 'T-BEAM'-Radio von TTGO heißt nicht 'TTGO-Lora' (das ist ein anderes Board).""		
-	""Installieren Sie eine 'TTGO-Lora'-Build also nicht auf einem TBEAM, er funktioniert dann nicht richtig.""		
-			
-	""z.B. nimmt man für LILYGO TTGO das BIN-File firmware-tbeam-1.2.47.a56851f.bin"" 	+	* [[MeshCom/MeshCom-Firmware/Mesh Com Firmware (beta v1.56) MeshCom Firmware (beta v1.56)]]
-	==MeshCom Firmware (Beta v1.0)==		
-			
-	Meshtastic Source-Code angepasst für MeshCom Projekt:		
-			
-	*Bluetooth PIN wurde fix auf "000000" gesetzt, erleichtert Verbindung mit dem Smartphone		
-	*HOP Limit für Nachrichten wurde auf 5 erhöht, damit Nachrichten im Mesh-Netzwerk 5 mal von anderen Nodes weitergesendet werden.		
-	*MeshCom logo und ÖVSV link		
-	*Beide sleep modi (light sleep, deep sleep) sind deaktiviert		
-	*Wifi Refresh für Gateway reduziert auf 5sec		

- *fixe Voreinstellung von:
- **PSK Encryption NONE,
- **Channel: Very Long Range Very Slow (BW125kHz)
- **Region: EU433

-
- [<https://github.com/isemann/MeshCom> Zum Source-Code mit Dokumentation der Änderungen auf Github geht es hier].
-
- [[https://isemann.at/files/tbeam_meshcom 1.2.49 v1.0.bin](https://isemann.at/files/tbeam_meshcom_1.2.49_v1.0.bin) Firmware für den TTGO TBeam (langes Board)]
-
- [[https://isemann.at/files/tlora-v2_meshcom 1.2.49 v1.0.bin](https://isemann.at/files/tlora-v2_meshcom_1.2.49_v1.0.bin) Firmware für den TLora (kleines Board)]
-
- [[https://isemann.at/files/heltec-v2_meshcom 1.2.49 v1.0.bin](https://isemann.at/files/heltec-v2_meshcom_1.2.49_v1.0.bin) Firmware für den Heltec]
-
- [[https://isemann.at/files/tbeam_meshcom 1.2.49 v1.0 1.3OLED.bin](https://isemann.at/files/tbeam_meshcom_1.2.49_v1.0_1.3OLED.bin) Firmware für TTGO TBeam mit 1.3" OLED Display]

-
- ToDo:
-
- *ShortName = Suffix (MZC) oder CALL (OE3MZC/p)

– *Reconnect to MeshCom server after
reboot

–

–

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 09:46 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Aktuelle Firmware MeshCom 2.0

- [MeshCom Firmware \(beta v1.65\)](#)

Hinweise\:

- Wenn eine neue Firmware aufgespielt wird sind die Einstellungen erneut zu setzen.
- Bei Verwendung der Android oder iPhone APP ist es teilweise notwendig das Peering der Bluetooth-Verbindung am Handy zu löschen und nach Aufforderung neu zu setzen

Archivierte Firmware

- [MeshCom Firmware \(beta v1.56\)](#)