

Inhaltsverzeichnis

MeshCom/MeshCom-Firmware

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 9. Dezember 2021, 12:36

Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 9. Dezember 2021, 21:10

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3BIA ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Neuer Abschnitt → [MeshCom Firmware \(Beta\)](#))

Markierung: [2017-Quelltext-Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 25:

```
<br />
```

Zeile 25:

```
<br />
```

+

+

```
== MeshCom Firmware (Beta) ==
```

+

+

```
Meshtastic source code angepasst für  
MeshCom Projekt:
```

+

+

```
* Bluetooth PIN wurde fix auf  
"000000" gesetzt, erleichtert  
Verbindung mir dem Smartphone
```

+

```
* HOP Limit für Nachrichten wurde  
auf 5 erhöht, damit Pakete im Mesh-  
Netzwerk 5 mal von anderen Nodes  
weitergesendet werden.
```

Version vom 9. Dezember 2021, 21:10 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Meshtastic Firmware

Die aktuelle Version (Ende 2021 noch BETA)

kann als ZIP File vom GITHUB geladen werden: <https://github.com/meshtastic/Meshtastic-device/releases>

Hinweis! Aktuelle verwenden wir im MeshCom-Projekt : **1.2.47 alpha**

Achtung!

ZIP-File Inhalt "auspacken" und Verzeichnis lokal am PC anlegen.

Achtung!

Seien Sie sehr vorsichtig, damit Sie die richtige Firmware für Ihr Board zu installieren.

Insbesondere das beliebte 'T-BEAM'-Radio von TTGO heißt nicht 'TTGO-Lora' (das ist ein anderes Board).

Installieren Sie eine 'TTGO-Lora'-Build also nicht auf einem TBEAM, er funktioniert dann nicht richtig.

z.B. nimmt man für LILYGO TTGO das BIN-File `firmware-tbeam-1.2.47.a56851f.bin`

MeshCom Firmware (Beta)

Meshtastic source code angepasst für MeshCom Projekt:

- Bluetooth PIN wurde fix auf "000000" gesetzt, erleichtert Verbindung mit dem Smartphone
- HOP_Limit für Nachrichten wurde auf 5 erhöht, damit Pakete im Mesh-Netzwerk 5 mal von anderen Nodes weitergesendet werden.