

Inhaltsverzeichnis

1. MeshCom/MeshCom-Firmware-4-0	2
2. Hauptseite	3

MeshCom/MeshCom-Firmware-4-0

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Sie sind nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten. Gründe:

- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche einer der Gruppen „**Administratoren**, **Sichter**, **Prüfer**“ angehören.
- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche der Gruppe „editor“ angehören.
- Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.

Sie können den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

__HIDETITLE__ __NOTOC__ __NODISCUSSION__ ""[[MeshCom|zurück zu Kategorie:MeshCom]]"" == Firmware MeshCom 4.0 == MeshCom 4.0 ist ein "PlatformIO"-Project unter Verwendung von "Visual Studio Code"-Studio. Das Ziel von MeshCom 4.0 ist nicht nur eine neue Firmware für LORA-Übertragungen zu schaffen sondern auch das Protokoll an der Luftschnittstelle als auch zwischen den Gateways auf eine neue Basis zu stellen. Damit der Übergang von MeshCom 2.0, welches eine an Meshtastic angelehnte ist, schrittweise erfolgen kann wurde von Rainer OE1KFR und Kurt OE1KBC eine Gateway-Firmware bereit gestellt, welche an der Luftschnittstelle kompatibel zu MeshCom 2.0 ist. Die weitere Entwicklung wird eine Firmware für MeshCom-Clients und MeshCom-Gateways bringen welche die Idee MeshCom 4.0, mit einem eigenen Protokoll umzusetzen, bringen. Derzeit aktuelle MeshCom 2.0 Firmware für RAK WisBlock Module mit ETH-Schnittstelle: "Download:" [https://www.dropbox.com/s/cjszwzjj86v5al9/firmware-oe1kfr-1.2.65.zip?dl=0 "Release Packet"] Datei firmware_RAK4631_5005_gateway.uf2 für Installation bereit legen. Installationsanleitung siehe [[MeshCom/RAK WisBlock|"RAK-Module"]] 73 de Kurt OE1KBC

Die folgende Vorlage wird auf dieser Seite verwendet:

- [Vorlage:Box Note](#) ([Quelltext anzeigen](#)) (schreibgeschützt)

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).