

MeshCom/MeshCom Gateway

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 12. Februar 2022, 10:24 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 29. März 2022, 09:16 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

(Eine dazwischenliegende Version desselben Benutzers wird nicht angezeigt)

Zeile 23:

```
***meshtastic --ch-index 0 --ch-set  
uplink_enabled true***
```

```
***meshtastic --ch-index 0 --ch-set  
downlink_enabled true***
```

```
***meshtastic --set is_always_powered  
true***
```

Zeile 23:

```
***meshtastic --ch-index 0 --ch-set  
uplink_enabled true***
```

```
***meshtastic --ch-index 0 --ch-set  
downlink_enabled true***
```

+

```
***meshtastic --ch-index 0 --ch-set  
psk none***
```

```
***meshtastic --set is_always_powered  
true***
```

Zeile 28:

```
***meshtastic --setalt mmm --setlat  
99.99999 --setlon 999.9999***
```

-

```
***meshtastic --pos-fields POS_BATTERY  
POS_ALTITUDE***
```

-

```
***meshtastic --ch-index 0 --ch-set psk  
none*** <br />
```

```
""Hinweis: Nach der Konfiguration ist ein  
Neustart notwendig.""
```

Zeile 29:

```
***meshtastic --setalt mmm --setlat  
99.99999 --setlon 999.9999***
```

+

```
***meshtastic --pos-fields POS_BATTERY  
POS_ALTITUDE*** POS_ALT_MSL*** <br />
```

```
""Hinweis: Nach der Konfiguration ist ein  
Neustart notwendig.""
```

Version vom 29. März 2022, 09:16 Uhr

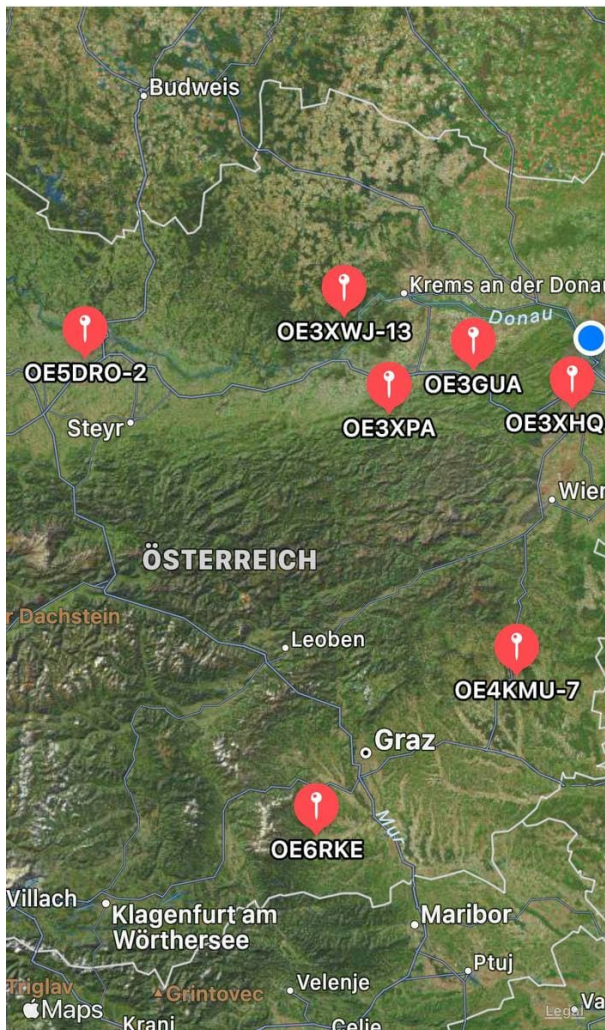
[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Warum benötigen wir MeshCom-Gateways?

Meshtastic bringt mit der Firmware für TTGO-LORA-Module (NODE) eine Vernetzung via HF-Kommunikation auf 433 MHz. Die Reichweite von NODE zu NODE hängt zwar vom Standort und der verwendeten Antenne ab kann aber bis ca. 20km (auch darüber) betragen. Damit lässt sich ein Netzwerk für eine Region verwirklichen.

Mesh Map

01K



Damit die einzelnen HF-NODE-Wolken zusammen geführt werden können wurde die Idee einer MeshCom-Wolke eingeführt. Die einzelnen Gateways, das ist immer ein NODE pro Region ist mit dem, später aber auch mehrere, MQTT-Server verbunden.

Wichtig ist, wenn dieses Netz gut performen soll, dass wir die Regionen nicht überlappen sollten. Bitte nützt die MeshCom-Telegramm-Gruppe um das Netz zu koordinieren.

Wie wird ein NODE-Gateway konfiguriert?

zuerst wird ein TTGO-LORA-Modul, welches als Gateway in der Region dienen soll, wie ein herkömmlicher NODE konfiguriert.

Siehe [**MeshCom-Konfiguration**](#)

Konfiguration (WIFI einrichten (an den nächsten Access-Point) und die Connect-Parameter festlegen):

- `meshtastic --set wifi_ap_mode false`
- `meshtastic --set wifi_ssid 'AP-SSID'`
- `meshtastic --set wifi_password 'AP-PASSWORT'`

- **meshtastic --set mqtt_server 44.143.8.143**
- **meshtastic --ch-index 0 --ch-set uplink_enabled true**
- **meshtastic --ch-index 0 --ch-set downlink_enabled true**
- **meshtastic --ch-index 0 --ch-set psk none**
- **meshtastic --set is_always_powered true**

Hinweis: Am Gateway muss nicht unbedingt ein GPS Signal anliegen man kann das auch fixiert einstellen.

- **meshtastic --setalt mmm --setlat 99.99999 --setlon 999.9999**
- **meshtastic --pos-fields POS_BATTERY POS_ALTITUDE POS_ALT_MSL**

Hinweis: Nach der Konfiguration ist ein Neustart notwendig.

Am MeshCom-Server kann der Link am Dashboard kontrolliert werden:

Aus dem **HAMNET** <http://meshcom.ampr.at/#>

Aus dem **INTERNET** <https://srv08.oevsv.at/mqtt>

MeshCom MQTT												
NOT REGISTERED (B.12.13) 2021-12-13 22:20:46												
MeshCom GATEWAYS												
GATEWAYS	NR.	LASTTIME	GATEWAY ID	CALL	SOCK	IP	PORT	LEVEL	FLAGS	HB	SUB	TOPIC
NODES	1	2021-12-13 22:20:41	0	25B30218	OE3XHQ	8	44.143.1.2	64389	04	EE	15	01 msh/1/stat/125b30218
ACTIVITY	2	2021-12-13 22:20:41	1	25B223B4	OE3XWJ	5	44.143.72.28	52585	04	EE	15	01 msh/1/stat/125b223b4
	3	2021-12-13 22:20:41	3	F244D3D8	OE1XAR	7	44.143.28.36	63378	04	EE	15	01 msh/1/stat/f244d3d8
SITE-INFO												