

## Inhaltsverzeichnis

## MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[VisuellWikitext](#)

### Version vom 25. Januar 2023, 10:33 Uhr ( [Quelltext anzeigen](#) )

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

### Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr ( [Quelltext anzeigen](#) )

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

(Eine dazwischenliegende Version desselben Benutzers wird nicht angezeigt)

**Zeile 10:**

```

'''Text:''' max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.
    
```

**Zeile 10:**

```

'''Text:''' max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.
    
```

+

```

===== Bedingungen damit
Meldungen aus der APRS-Cloud zu
MeshCom gesendet werden =====
    
```

+

```

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am
MeshCom-MQTT-Server existiert
    
```

+

```

** Das passiert wenn ein Rufzeichen
regelmäßig Positionsmeldungen an
die APRS-Cloud sendet Achtung:
dazu muss ein Rufzeichen eine SSID
von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1
und nicht OE1KBC
    
```

+

```

* Folgende Meldungen werden nicht
vom MQTT-Server angenommen
    
```

+

```

** APRS-Typen
PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-
Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0
erfolgen wenn der MQTT-Server
Daten auch sammelt.
    
```

```
====Meldungen von MeshCom-Nodes  
zu APRS-Clients:====
```

```
====Meldungen von MeshCom-Nodes  
zu APRS-Clients:====
```

---

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr

---

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

## Unified Messaging

### APRS

---

Meldungen von APRS\ -Clients zu MeshCom\ -Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

**Zielrufzeichen:** Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

**Text:** max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

**Bedingungen damit Meldungen aus der APRS\ -Cloud zu MeshCom gesendet werden**

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
  - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
  - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom\ -Nodes zu APRS\ -Clients\:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

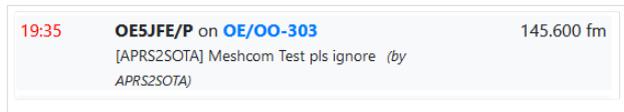
## SOTA Spots via APRS2SOTA\:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward GOLGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/> ) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

***:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]***

- **Beispiel:**
- ***:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom***



## EMAIL

### Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

***:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>***

- **Beispiele:**
- ***:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom***
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.