

Inhaltsverzeichnis

1. MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server	11
2. Benutzer:Oe1kbc	5
3. MeshCom	8

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen)

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 11:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

– ===== Bedingungen **wenn** Meldungen aus **dem** APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden **sollen** =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert

Zeile 11:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

+ ===== Bedingungen **damit** Meldungen aus **der** APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\~Clients zu MeshCom\~Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen damit Meldungen aus der APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- **:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom**

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	---	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- **:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom**

-
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→ Bedingungen wenn Meldungen aus dem
APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden
sollen)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 11:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

– ===== Bedingungen **wenn** Meldungen
aus **dem** APRS-Cloud zu MeshCom
gesendet werden **sollen** =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am MeshCom-
MQTT-Server existiert

Zeile 11:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

+ ===== Bedingungen **damit** Meldungen
aus **der** APRS-Cloud zu MeshCom
gesendet werden =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am MeshCom-
MQTT-Server existiert

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen damit Meldungen aus der APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- **:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom**

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	--	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- **:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom**
- **:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus**

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→ Bedingungen wenn Meldungen aus dem
APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden
sollen)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 11:

""Text: "" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

– ===== Bedingungen **wenn** Meldungen
aus **dem** APRS-Cloud zu MeshCom
gesendet werden **sollen** =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am MeshCom-
MQTT-Server existiert

Zeile 11:

""Text: "" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

+ ===== Bedingungen **damit** Meldungen
aus **der** APRS-Cloud zu MeshCom
gesendet werden =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am MeshCom-
MQTT-Server existiert

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr

[zurück zu Kategorie: MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen damit Meldungen aus der APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- **:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom**

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	---	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- **:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom**
- **:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus**

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→ Bedingungen wenn Meldungen aus dem
APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden
sollen)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 11:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

– ===== Bedingungen **wenn** Meldungen
aus **dem** APRS-Cloud zu MeshCom
gesendet werden **sollen** =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am MeshCom-
MQTT-Server existiert

Zeile 11:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

+ ===== Bedingungen **damit** Meldungen
aus **der** APRS-Cloud zu MeshCom
gesendet werden =====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am MeshCom-
MQTT-Server existiert

Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr

[zurück zu Kategorie: MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen damit Meldungen aus der APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- **:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom**

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	---	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- **:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom**
- **:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus**

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.