

## MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

**Version vom 25. Januar 2023, 10:33 Uhr (**

**Quelltext anzeigen)**

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (**

**Quelltext anzeigen)**

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 10:**

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

**Zeile 10:**

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

+

===== **Bedingungen wenn  
Meldungen aus dem APRS-Cloud zu  
MeshCom gesendet werden sollen**  
=====

+

+

+

**\* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am  
MeshCom-MQTT-Server existiert**

+

**\*\* Das passiert wenn ein Rufzeichen  
regelmäßig Positionsmeldungen an  
die APRS-Cloud sendet Achtung:  
dazu muss ein Rufzeichen eine SSID  
von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1  
und nicht OE1KBC**

+

**\* Folgende Meldungen werden nicht  
vom MQTT-Server angenommen**

+

**\*\* APRS-Typen  
PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-  
Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0  
erfolgen wenn der MQTT-Server  
Daten auch sammelt.**

=====**Meldungen von MeshCom-Nodes  
zu APRS-Clients:=====**

=====**Meldungen von MeshCom-Nodes  
zu APRS-Clients:=====**

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr

---

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

## Unified Messaging

### APRS

---

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

**Zielrufzeichen:** Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

**Text:** max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

**Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS\ Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen**

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
  - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
  - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom\ Nodes zu APRS\ Clients:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/> ) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

***:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]***

- **Beispiel:**
- ***:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom***

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	--	------------

## EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

***:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>***

- **Beispiele:**
- ***:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom***
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.