

Inhaltsverzeichnis

1. MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server	11
2. Benutzer:Oe1kbc	5
3. MeshCom	8

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

Version vom 25. Januar 2023, 10:33 Uhr (

[Quelltext anzeigen](#))

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (

[Quelltext anzeigen](#))

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 10:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Zeile 10:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

+

=====**Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen**=====

+

+

+

*** Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert**

+

**** Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC**

+

*** Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen**

+

**** APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.**

=====**Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:=====**

=====**Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:=====**

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS\ Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom\ Nodes zu APRS\ Clients\:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA\:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- ***:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom***

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	--	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- ***:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom***
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 25. Januar 2023, 10:33 Uhr (
Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (
Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 10:

'''Text:''' max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Zeile 10:

'''Text:''' max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

+

+

+

+

+

+

+

===== **Bedingungen wenn
Meldungen aus dem APRS-Cloud zu
MeshCom gesendet werden sollen**
=====

*** Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert**

**** Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC**

*** Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen**

**** APRS-Typen
PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.**

====Meldungen von MeshCom-Nodes
zu APRS-Clients:====

====Meldungen von MeshCom-Nodes
zu APRS-Clients:====

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS\ Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom\ Nodes zu APRS\ Clients\:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA\:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- ***:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom***

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	--	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- ***:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom***
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 25. Januar 2023, 10:33 Uhr (
Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (
Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 10:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

Zeile 10:

""Text:"" max. 180 Zeichen Text werden
für diese Übertragung vom MeshCom-
Server angenommen. Der Rest einer
Meldung wird abgeschnitten.

+

+

+

+

+

+

+

==== Bedingungen wenn
Meldungen aus dem APRS-Cloud zu
MeshCom gesendet werden sollen
====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-
Cloud bekannt sein das es am
MeshCom-MQTT-Server existiert

** Das passiert wenn ein Rufzeichen
regelmäßig Positionsmeldungen an
die APRS-Cloud sendet Achtung:
dazu muss ein Rufzeichen eine SSID
von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1
und nicht OE1KBC

* Folgende Meldungen werden nicht
vom MQTT-Server angenommen

** APRS-Typen
PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-
Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0
erfolgen wenn der MQTT-Server
Daten auch sammelt.

====Meldungen von MeshCom-Nodes
zu APRS-Clients:====

====Meldungen von MeshCom-Nodes
zu APRS-Clients:====

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS\ Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom\ Nodes zu APRS\ Clients\:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA\:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- ***:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom***

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	--	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- ***:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom***
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.

MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 25. Januar 2023, 10:33 Uhr (
Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr (
Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 10:

'''Text:''' max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Zeile 10:

'''Text:''' max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

+

+

+

+

+

+

+

==== Bedingungen wenn
Meldungen aus dem APRS-Cloud zu
MeshCom gesendet werden sollen
====

* Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert

** Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC

* Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen

** APRS-Typen
PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

====Meldungen von MeshCom-Nodes
zu APRS-Clients:====

====Meldungen von MeshCom-Nodes
zu APRS-Clients:====

Version vom 26. Januar 2023, 22:58 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

Unified Messaging

APRS

Meldungen von APRS\ Clients zu MeshCom\ Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

Zielrufzeichen: Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

Text: max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS\Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
 - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
 - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemetrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

Meldungen von MeshCom\ Nodes zu APRS\ Clients\:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

SOTA Spots via APRS2SOTA\:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/>) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]

- **Beispiel:**
- ***:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom***

19:35	OE5JFE/P on OE/OO-303 [APRS2SOTA] Meshcom Test pls ignore (by APRS2SOTA)	145.600 fm
-------	--	------------

EMAIL

Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- ***:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom***
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.