

## Inhaltsverzeichnis

## MeshCom/Unified Messaging via MeshCom-Server

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

### Version vom 27. Januar 2023, 09:38 Uhr ( [Quelltext anzeigen](#) )

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 (→Bedingungen wenn Meldungen aus dem APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden sollen)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

### Version vom 1. September 2023, 09:51 Uhr ( [Quelltext anzeigen](#) )

OE1VCC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 K

Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung  
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 51:**

```
* '':EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC
das ist eine Email via MeshCom''
```

```
* '':email:oe3mzc@aon.at Dieser Text
geht via Email
raus''<blockquote>ACHTUNG: Leerstelle
zwischen EMail-Adresse und Email-Text
beachten.</blockquote>
```

– **\_\_HIDETITLE\_\_**

```
__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__
```

**Zeile 51:**

```
* '':EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC
das ist eine Email via MeshCom''
```

```
* '':email:oe3mzc@aon.at Dieser Text
geht via Email
raus''<blockquote>ACHTUNG: Leerstelle
zwischen EMail-Adresse und Email-Text
beachten.</blockquote>
```

+

```
__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__
```

## Version vom 1. September 2023, 09:51 Uhr

[zurück zu Kategorie:MeshCom](#)

## Unified Messaging

### APRS

Meldungen von APRS\Clients zu MeshCom\Nodes\:

Es ist von jedem APRS-Client möglich eine Text-Meldung zu einem MeshCom-Node zu senden.

**Zielrufzeichen:** Ein gültiges MeshCom-Node Rufzeichen. Gültige Rufzeichen sind alle Rufzeichen welche am MeshCom-Server Dashboard als ONLINE gemeldet sind.

**Text:** max. 180 Zeichen Text werden für diese Übertragung vom MeshCom-Server angenommen. Der Rest einer Meldung wird abgeschnitten.

## Bedingungen damit Meldungen aus der APRS-Cloud zu MeshCom gesendet werden

- Das Ziel-Rufzeichen muss der APRS-Cloud bekannt sein das es am MeshCom-MQTT-Server existiert
  - Das passiert wenn ein Rufzeichen regelmäßig Positionsmeldungen an die APRS-Cloud sendet Achtung: dazu muss ein Rufzeichen eine SSID von -1 bis -99 haben. Also OE1KBC-1 und nicht OE1KBC
- Folgende Meldungen werden nicht vom MQTT-Server angenommen
  - APRS-Typen PARM, UNIT, EQNS, BITS (Telemtrie-Meldungen) Wir erst ab MeshCom 4.0 erfolgen wenn der MQTT-Server Daten auch sammelt.

## Meldungen von MeshCom-Nodes zu APRS-Clients:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:<Zielrufzeichen>:<Text>

- **Beispiele:**
- **:OE3MZC-7:Schöne Grüße in das Urlaubsdomizil**
- **:oe1kbc-7:schöne Grüße aus OE**

Eine Möglichkeit ist auch aus dem Internet zurück zu MeshCom:

<http://www.findu.com/cgi-bin/msg.cgi?call=<eigenes Rufzeichen>>

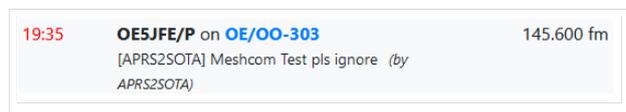
## SOTA Spots via APRS2SOTA:

Wer sein Rufzeichen (von dem die Nachricht abgesendet wird) bei Steward G0LGS registriert hat (siehe Anleitung auf <https://www.sotaspots.co.uk/> ) kann mit folgender Nachricht eine SOTA Spot erzeugen.

Syntax:

**:APRS2SOTA:<Ass/Ref> <Freq> <Mode> [callsign] [comment]**

- **Beispiel:**
- **:APRS2SOTA:OE/OO-303 145.500 FM OE5JFE/P Spot via Meshcom**



## EMAIL

### Meldungen von MeshCom-Nodes als Email in die I-NET Wolke:

Die Meldung wird wie folgt formatiert:

:EMAIL:<Ziel-Email-Adresse> <Text>

- **Beispiele:**
- **:EMAIL:oe1kbc@oevsv.at Hallo KBC das ist eine Email via MeshCom**

- 
- ***:email:oe3mzc@aon.at Dieser Text geht via Email raus***

ACHTUNG: Leerstelle zwischen EMail-Adresse und Email-Text beachten.