

Inhaltsverzeichnis

1. QSL Karten Design	10
2. Benutzer:Oe1mcu	6
3. Benutzerin:OE1VCC	8
4. QTH-Locator	14

QSL Karten Design

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 11. März 2009, 23:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 10:13 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VCC (Diskussion | Beiträge)
K
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(13 dazwischenliegende Versionen von 4 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

Zeile 1:

[[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

- +

- +==Größe und Karton==
- +
- +*QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.
- +*Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.
- +*Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.

-
- * QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.
- * Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.
- * Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.
-

-
-

-	Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten:
	+	==Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten==
-	* Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.	+	
-	* Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.	+	*Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.
-	* Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein	+	*Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.
		+	*Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein
		+	
		+	

		+	
		+	==Zwingende und mögliche Inhalte einer QSL-Karte==
		+	Die QSL-Karte "'muss'" auf der Datenseite enthalten:
		+	
		+	*Rufzeichen des Absenders
		+	*Rufzeichen des Gesprächspartners
		+	*Datum
		+	*Uhrzeit in UTC
		+	*Band oder Frequenz auf der das QSO stattgefunden hat (Die Frequenz wird als Zahl + Einheit genannt; falsch wäre, ein Frequenzname zu nennen wie z.B. R1 oder S22).
		+	*Betriebsart in der das QSO geführt wurde
		+	*Signal-Report
		+	
		+	

- + Die QSL-Karte "kann" zudem enthalten:
- +
- + *Stationsausrüstung (RX/TX, Antenne, verwendete Leistung...usw.)
- + *Vereinszugehörigkeit wie ÖVSV, DARC, USKA, HSC, DIG
- + *Angaben die für ein Landes-Diplom benötigt werden (z.B. Funkamateure aus der Schweiz: Angabe des Kantons fürs Schweizer H26-Diplom).
- + *[[QTH-Locator]]
- + *Zonen (z.B. [[CQ-Zone]], [[ITU-Zone]])
- + *Ortsstelle
- + *Nennung der Aktivität (Name des Contests, Rund-QSO, ...), die zu diesem Funkgespräch geführt hat.
- + *Falls die QSL-Karte eine Bildseite hat: Angabe, was auf dem Bild abgebildet ist (Name des abgebildeten Bergs, usw.)
- + *Weitere Angaben sind beliebig möglich, wenn auch nicht typisch.
- +
- + KEIN_INHALTSVERZEICHNIS
- + ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 10:13 Uhr

Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

Größe und Karton

- QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.
- Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m² betragen.

-
- Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.

Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten

- Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.
- Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.
- Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein

Zwingende und mögliche Inhalte einer QSL-Karte

Die QSL-Karte **muss** auf der Datenseite enthalten:

- Rufzeichen des Absenders
- Rufzeichen des Gesprächspartners
- Datum
- Uhrzeit in UTC
- Band oder Frequenz auf der das QSO stattgefunden hat (Die Frequenz wird als Zahl + Einheit genannt; falsch wäre, ein Frequenzname zu nennen wie z.B. R1 oder S22).
- Betriebsart in der das QSO geführt wurde
- Signal-Report

Die QSL-Karte **kann** zudem enthalten:

- Stationsausrüstung (RX/TX, Antenne, verwendete Leistung...usw.)
- Vereinszugehörigkeit wie ÖVSV, DARC, USKA, HSC, DIG
- Angaben die für ein Landes-Diplom benötigt werden (z.B. Funkamateure aus der Schweiz: Angabe des Kantons fürs Schweizer H26-Diplom).
- [QTH-Locator](#)
- Zonen (z.B. [CQ-Zone](#), [ITU-Zone](#))
- Ortsstelle
- Nennung der Aktivität (Name des Contests, Rund-QSO, ...), die zu diesem Funkgespräch geführt hat.
- Falls die QSL-Karte eine Bildseite hat: Angabe, was auf dem Bild abgebildet ist (Name des abgebildeten Bergs, usw.)
- Weitere Angaben sind beliebig möglich, wenn auch nicht typisch.

QSL Karten Design und Benutzer:Oe1mcu: Unterschied zwischen den Seiten

VisuellWikitext

Version vom 11. März 2009, 23:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

Aktuelle Version vom 11. Oktober 2008, 10:38 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)
(Die Seite wurde neu angelegt: === Michael Kastelic ===)

Zeile 1:	Zeile 1:
– [[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]	+ === Michael Kastelic ===
– Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.	
–	
– * QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.	
– * Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.	
– * Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.	
–
	
– Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten:
	
– * Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.	
– * Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.	
– * Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein	

Aktuelle Version vom 11. Oktober 2008, 10:38 Uhr

Michael Kastelic

QSL Karten Design und Benutzerin:OE1VCC: Unterschied zwischen den Seiten

VisuellWikitext

Version vom 11. März 2009, 23:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

Aktuelle Version vom 2. September 2021, 12:40 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VCC (Diskussion | Beiträge)
(create user page)

Zeile 1:	Zeile 1:
– [[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]	+ {{User}}
– Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.	
–	
– * QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.	
– * Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.	
– * Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.	
–
	
– Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten:
	
– * Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.	
– * Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.	
– * Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein	

Aktuelle Version vom 2. September 2021, 12:40 Uhr

Vorlage:User

QSL Karten Design: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

Version vom 11. März 2009, 23:59 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe1mcu](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 10:13 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VCC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[K](#)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(13 dazwischenliegende Versionen von 4 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

Zeile 1:

[[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

+ **

**

+ **==Größe und Karton==**

+

+ ***QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.**

+

+ ***Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.**

+

+ ***Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.**

–

*** QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.**

–

*** Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.**

–

*** Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.**

-	Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten:
	+	==Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten==
-	* Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.	+	
-	* Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.	+	*Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.
-	* Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein	+	*Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.
		+	*Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein
		+	
		+	

		+	
		+	==Zwingende und mögliche Inhalte einer QSL-Karte==
		+	Die QSL-Karte "'muss'" auf der Datenseite enthalten:
		+	
		+	*Rufzeichen des Absenders
		+	*Rufzeichen des Gesprächspartners
		+	*Datum
		+	*Uhrzeit in UTC
		+	*Band oder Frequenz auf der das QSO stattgefunden hat (Die Frequenz wird als Zahl + Einheit genannt; falsch wäre, ein Frequenzname zu nennen wie z.B. R1 oder S22).
		+	*Betriebsart in der das QSO geführt wurde
		+	*Signal-Report
		+	
		+	

- + Die QSL-Karte **'''kann'''** zudem enthalten:
- +
- + ***Stationsausrüstung (RX/TX, Antenne, verwendete Leistung...usw.)**
- + ***Vereinszugehörigkeit wie ÖVSV, DARC, USKA, HSC, DIG**
- + ***Angaben die für ein Landes-Diplom benötigt werden (z.B. Funkamateure aus der Schweiz: Angabe des Kantons fürs Schweizer H26-Diplom).**
- + ***[[QTH-Locator]]**
- + ***Zonen (z.B. [[CQ-Zone]], [[ITU-Zone]])**
- + ***Ortsstelle**
- + ***Nennung der Aktivität (Name des Contests, Rund-QSO, ...), die zu diesem Funkgespräch geführt hat.**
- + ***Falls die QSL-Karte eine Bildseite hat: Angabe, was auf dem Bild abgebildet ist (Name des abgebildeten Bergs, usw.)**
- + ***Weitere Angaben sind beliebig möglich, wenn auch nicht typisch.**
- +
- + **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**
- + **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 10:13 Uhr

Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

Größe und Karton

- QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.
- Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.

-
- Bei der Gestaltung ist darauf zu achten, dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.

Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten

- Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.
- Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.
- Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein

Zwingende und mögliche Inhalte einer QSL-Karte

Die QSL-Karte **muss** auf der Datenseite enthalten:

- Rufzeichen des Absenders
- Rufzeichen des Gesprächspartners
- Datum
- Uhrzeit in UTC
- Band oder Frequenz auf der das QSO stattgefunden hat (Die Frequenz wird als Zahl + Einheit genannt; falsch wäre, ein Frequenzname zu nennen wie z.B. R1 oder S22).
- Betriebsart in der das QSO geführt wurde
- Signal-Report

Die QSL-Karte **kann** zudem enthalten:

- Stationsausrüstung (RX/TX, Antenne, verwendete Leistung...usw.)
- Vereinszugehörigkeit wie ÖVSV, DARC, USKA, HSC, DIG
- Angaben die für ein Landes-Diplom benötigt werden (z.B. Funkamateure aus der Schweiz: Angabe des Kantons fürs Schweizer H26-Diplom).
- [QTH-Locator](#)
- Zonen (z.B. [CQ-Zone](#), [ITU-Zone](#))
- Ortsstelle
- Nennung der Aktivität (Name des Contests, Rund-QSO, ...), die zu diesem Funkgespräch geführt hat.
- Falls die QSL-Karte eine Bildseite hat: Angabe, was auf dem Bild abgebildet ist (Name des abgebildeten Bergs, usw.)
- Weitere Angaben sind beliebig möglich, wenn auch nicht typisch.

QSL Karten Design und QTH-Locator: Unterschied zwischen den Seiten

VisuellWikitext

Version vom 11. März 2009, 23:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 10:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VCC (Diskussion | Beiträge)
K
Markierung: Visuelle Bearbeitung

Zeile 1:

– [[Kategorie:Diplome und QSL Karten]]

– Das Design einer QSL-Karte bleibt in erster Linie jedem selbst überlassen. Es gibt jedoch einige Regeln, die man einhalten muss.

Zeile 1:

+ [[Kategorie:UKW Frequenzbereiche]]

+ [[Kategorie:Contest]]

+

+ [[Kategorie:Mikrowelle]]

+ Das '''Maidenhead Locator System''' ist ein geographisches Koordinaten System welches von Funkamateuren verwendet wird. Dr. John Morris, G4ANB, der ursprüngliche Erfinder, und eine Gruppe an VHF Managers riefen bei einem Treffen in Maidenhead (England 1980) das Maidenhead System ins Leben. Das Maidenhead Locator System ersetzte das alte QRA Locator System. Das Maidenhead System wird heute weltweit genutzt. Das Maidenhead (QTH-Locator) System ermöglicht die schnelle Übermittlung der Positionen zwischen Funkamateuren in einer Funkverbindung.

– * QSL-Karten sollten 9 cm x 14 cm groß sein sollen.

+

Maidenhead Locator werden werden landläufig als "grid locators = Gitter Position" oder "grid squares = Gitterfelder" bezeichnet, trotzdem das sie einer nicht rechteckige Form und keiner Rektangularprojektion entsprechen.

-	* Die Kartonstärke sollte zwischen 170 und 220 g/m2 betragen.	+	
-	* Bei der Gestaltung ist darauf zu achten , dass der Inhalt nicht gegen Anstand und gute Sitten verstößt.	+	==Beschreibung des Systems==
-	 	+	Der Maidenhead Locator komprimiert die Länge und Breite in eine kurze Abfolge von Zeichen. Die Positionsinformation wird beim Maidenhead Locator in eine geringere Genauigkeit umgewandelt um die zu übertragende Anzahl der Zeichen für Sprache, Morse und digitale Funkübertragung gering zu halten.
-	Bei dem Aufbau der Datenseite einer QSL-Karte ist folgendes zu beachten: 	+	
-	* Das Rufzeichen des Empfängers ist rechts oben einzutragen.	+	[[Image:400px-Maidenhead Locator System explained.svg.png 400px right]]
-	* Falls der Empfänger einen QSL-Manager besitzt, muss dieser bei dem Rufzeichen angegeben werden.	+	Das gewählte Kodierungsverfahren nutzt abwechselnde Paare von Zeichen und Ziffern die folgendermaßen aussehen:
-	* Am unteren Rand der QSL-Karte sollte mindestens 1 cm für den Aufdruck von Sortiermaschinen frei sein	+	
		+	:::"JN67bh16"
		+	
		+	In jedem Paar codiert das erste Zeichen die Länge und das zweite Zeichen die Breite. These character pairs have also traditional names, and in the case of letters, the range of characters (or "encoding base number") used in each pair does vary.
		+	

+ Um negative Zahlen bei den Daten zu vermeiden wurde das System so spezifiziert das die Breite vom Süd zum Nordpole und die Länge ostwärts vom Greenwich Längenkreis gemessen wird vom Anfangsmeridian ein "falsches Ost" von 180 Grad und dem Äquator ein falsches Nord von 90 Grad verliehen.

+

+ Um die händische Eingabe zu Vereinfachen, die Basis für das erste Paar von Buchstaben (traditionell Feld genannt) war 18, dadurch wird der Globus in 18 Zonen mit einer Breie von jeweils 10° und in 18 Zonen der Länge in jeweils 20° . Die Zonen werden mit Buchstaben von "A" bis "R" kodiert.

+

+ `[[Image:Grid-locator.jpg|350px|left]]`

+

+ Das erste Nummernpaar, genannt Square folgt dem ersten Buchstabenpaar und nutzt eine 10er Nummernbasis die mit den Nummern "0" bis "9" dekodiert wird. Das ist der Grund woher der alternative Name "Grid Squares" abgeleitet wurde. Jedes dieser Squares (Felder) steht für 1° Grad Breite und 2° Länge.

+

+ Für zusätzliche Genauiqkeit kann jedes Square optional weiter in "Subsquares" unterteilt werden. Diese sind wieder auf ein Paar von Buchstaben abgebildet, oft (aber nicht immer) in Kleinbuchstaben, aber wiederum, um das manuelle Berechnen von Grad und Minuten

+

einfacher zu machen wurde 24 als Basisnummer gewählt. Das gibt den Subsquares eine Dimension von 2,5' Breite und 5' Breite. Alle Buchstaben von "A" bis "X" kommen hierfür zum Einsatz.

+

Daher ist der resultierende Maidenhead Subsquare Locator aus zwei Buchstaben folgend von 2 Ziffern und zwei weiteren Buchstaben zusammengesetzt.

+

Für die bekannte [http://www.arrl.org/w1aw Hiram Percy Maxim Memorial Station], [http://www.qrz.com/db/w1aw W1AW], findet man den Maidenhead Subsquare Locator [http://www.levinecentral.com/ham/grid_square.php?Call=W1AW FN31pr].

+

Für den Deutschen Amateur Radio Club (DARC e. V.) im Baunatal, [https://www.qrz.com/db/DB0HQ DB0HQ], findet man den Maidenhead Subsquare Locator [http://www.levinecentral.com/ham/grid_square.php?Call=DB0HQ JO41rf].

+

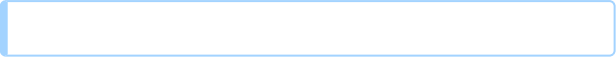
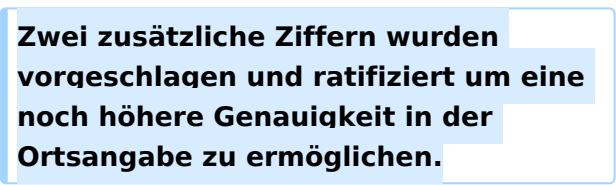
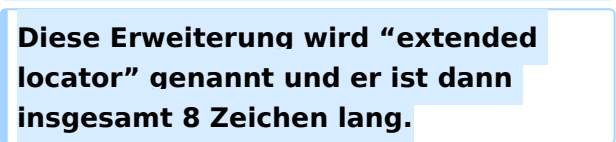
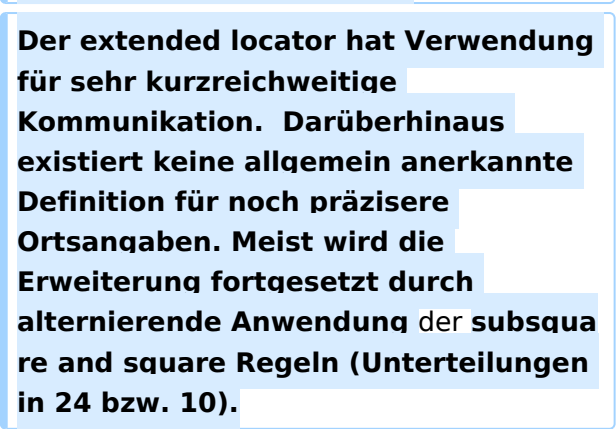
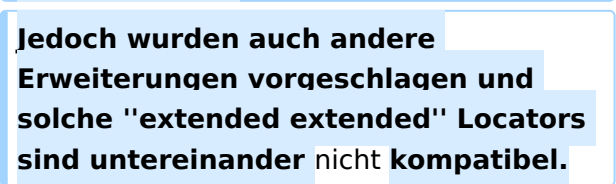
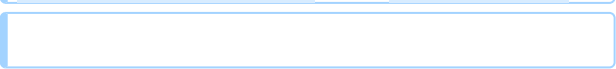
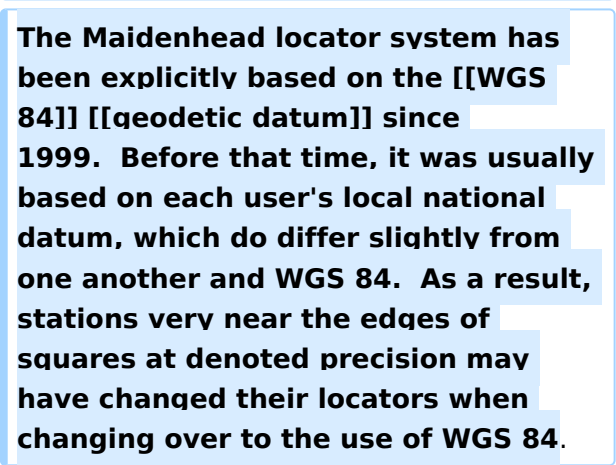
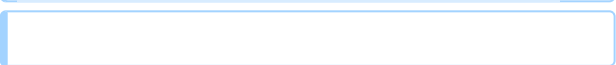
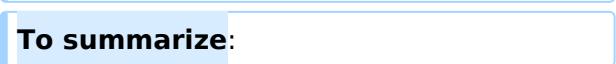
Für den Radio-Amateur-Klub der Technischen Universität Wien, [http://www.qrz.com/db/oe1xtu OE1XTU], findet man [http://www.levinecentral.com/ham/grid_square.php?Call=OE1XTU JN88ee].

+

Der Abstand zweier Orte mit demselben Maidenhead Subsquare Locator ist immer kleiner als 12 km.

+

Das bedeutet, dass ein Maidenhead Subsquare Locator eine recht hohe Ortsauflösung hat durch die Übertragung von nur sechs Zeichen.

- + 
- + 
- + 
- + 
- + 
- + 
- + 
- + 
- + 
- + 
- + 

- + ***Character pairs encode [[longitude]] first, and then [[latitude]].**
- + ***The first pair (a "field") encodes with base 18 and the letters "A" to "R".**
- + ***The second pair ("square") encodes with base 10 and the digits "0" to "9".**
- + ***The third pair ("subsquare") encodes with base 24 and the letters "A" to "X".**
- + ***The fourth pair ("extended square") encodes with base 10 and the digits "0" to "9".**
- + ***The fifth and subsequent pairs are not formally defined, but recycling the third and fourth pair algorithms is one possible definition:**
- +
- + **:::"BL11bh16oo66"**
- +
- + **On [[shortwave]] frequencies, positions are reported at "square" precision, and on VHF and UHF, "subsquare" precision is used. More precise position reports are very rarely used.**
- +
- + **==Use by radio amateurs==**
- + **Today, individual radio amateurs and organizations around the world recognize and use Maidenhead locators. Many utilities exist to convert latitude and longitude to locators, as this is a favorite [[Hack (technology slang)|hack]] for programmers who are also radio amateurs. Commercially available (civil) [[Global Positioning System]] receivers are frequently able to display Maidenhead locators.**

+

Maidenhead locators are used as part of the formulas for scoring in many [[VHF]] amateur radio [[Contesting|contests]]. Grid locators are also the basis of earning many awards like the; American Radio Relay League's [[VHF/UHF Century Club]], URE TTLOC, etc. operating award.

+

+

+

In IARU Region 1 rules, VHF distances are calculated from maidenhead subsquare centers using a "spherical" Earth. This results in a small error in distance, but makes calculations quite simpler, and given the inherent imprecision in the used input data, it is not the biggest error source.

+

+ ==External links==

+

+

*[<http://www.arrl.org/locate/gridinfo.html> ARRLWeb: Grid Locators and Grid Squares]

+

*[<http://www.arrl.org/locate/grid.html> ARRLWeb: Calculate Grid Square]

+

*[<http://www.vhfdx.net/callbook/> On-line locator database with over 135,000 callsigns]

+

*[<http://www.ionit.com/fieldlist/maidenhead.htm> From the field hunter's web page: An explanation of the system and how it came into being.]

+

*[<http://www.amsat.org/amsat/articles/houston-net/grids.html> Maidenhead Grid Squares]

+ ***[http://www.levinecentral.com/ham/grid_square.php Find grid square and lat/long for any address or ham call sign, plotted on Google Maps]**

+ ***[<http://f6fvv.free.fr/qthLocator/> Find your QTH locator with GoogleMaps]**

+ ***[<http://qth.map.googlepages.com/> Find QTH locator or grid square with GoogleMaps and approximate distance between two squares]**

+ ***[<http://www.w8an.net/grid/maidenhead.pl> Generate a KML file from a Maidenhead coordinate]**

+ ***[<http://www.koders.com/perl/fidDAB6FD208AC4F5C0306CA344485FD0899BD2F328.aspx> Perl module for converting between geographic coordinates and Maidenhead locator and calculating distance and bearing]**

+ ***[<http://hamlib.org> Hamlib], [<http://www.koders.com/c/fid529A4E1B44A9FAD509DA828E1A323F94F7C4F0AF.aspx> a portable library for converting between geographic coordinates and Maidenhead locator and calculating distance and bearing]**

+ ***[<http://beta.unclassified.de/code/dotnet/maidenheadlocator/> C# class for converting between geographic coordinates and Maidenhead locator and calculating distance and bearing]**

+ ***[<http://calum.org/maidenhead> A small Java application to display the current Grid Locator for phones with GPS capability such as the Nokia N95]**

+

+ **QUELLE: en.wikipedia.org**

+

+

+ ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**+ ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**

Aktuelle Version vom 1. September 2023, 10:14 Uhr

Das **Maidenhead Locator System** ist ein geographisches Koordinaten System welches von Funkamateuren verwendet wird. Dr. John Morris, G4ANB, der ursprüngliche Erfinder, und eine Gruppe an VHF Managers riefen bei einem Treffen in Maidenhead (England 1980) das Maidenhead System ins Leben. Das Maidenhead Locator System ersetzte das alte QRA Locator System. Das Maidenhead System wird heute weltweit genutzt. Das Maidenhead (QTH-Locator) System ermöglicht die schnelle Übermittlung der Positionen zwischen Funkamateuren in einer Funkverbindung.

Maidenhead Locator werden werden landläufig als *grid locators* = *Gitter Position* oder *grid squares* = *Gitterfelder* bezeichnet, trotzdem das sie einer nicht rechteckige Form und keiner Rektangularprojektion entsprechen.

Beschreibung des Systems

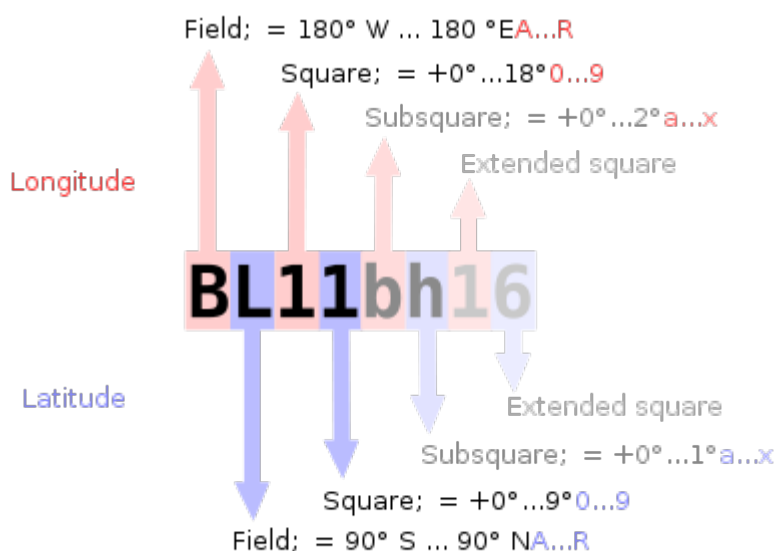
Der Maidenhead Locator komprimiert die Länge und Breite in eine kurze Abfolge von Zeichen. Die Positionsinformation wird beim Maidenhead Locator in eine geringere Genauigkeit umgewandelt um die zu übertragende Anzahl der Zeichen für Sprache, Morse und digitale Funkübertragung gering zu halten.

Das gewählte Kodierungsverfahren nutzt abwechselnde Paare von Zeichen und Ziffern die folgendermaßen aussehen:

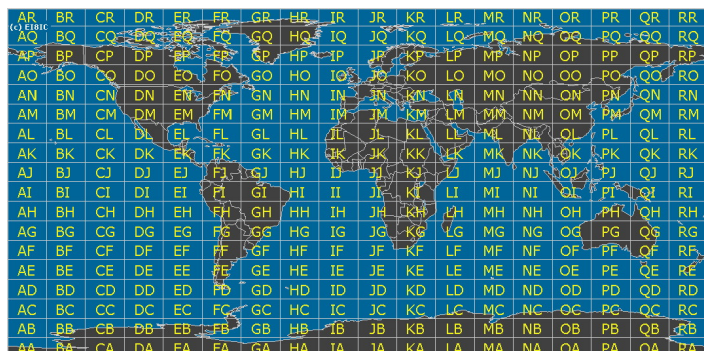
JN67bh16

In jedem Paar codiert das erste Zeichen die Länge und das zweite Zeichen die Breite. These character pairs have also traditional names, and in the case of letters, the range of characters (or "encoding base number") used in each pair does vary.

Um negative Zahlen bei den Daten zu vermeiden wurde das System so spezifiziert das die Breite vom Süd zum Nordpole und die Länge ostwärts vom Greenwich Längengrad gemessen wird vom Anfangsmeridian ein "falsches Ost" von 180 Grad und dem Äquator ein falsches Nord von 90 Grad verliehen.



Um die händische Eingabe zu Vereinfachen, die Basis für das erste Paar von Buchstaben (traditionell Feld genannt) war 18, dadurch wird der Globus in 18 Zonen mit einer Breite von jeweils 10° und in 18 Zonen der Länge in jeweils 20°. Die Zonen werden mit Buchstaben von "A" bis "R" kodiert.



AR	BR	CR	DR	ER	FR	GR	HR	IR	JR	KR	LR	MR	NR	OR	PR	QR	RR
AQ	BQ	CQ	DQ	EQ	FQ	GQ	HQ	IQ	JQ	KQ	LQ	MQ	NQ	OQ	PQ	QQ	RQ
AP	BP	CP	DP	EP	FP	GP	HP	IP	JP	KP	LP	MP	NP	OP	PP	QP	RP
AO	BO	CO	DO	EO	FO	GO	HO	IO	JO	KO	LO	MO	NO	OO	PO	QO	RO
AN	BN	CN	DN	EN	FN	GN	HN	IN	JN	KN	LN	MN	NN	ON	PN	QN	RN
AM	BM	CM	DM	EM	FM	GM	HM	IM	JM	KM	LM	MM	NM	OM	PM	QM	RM
AL	BL	CL	DL	EL	FL	GL	HL	IL	JL	KL	LL	ML	NL	OL	PL	QL	RL
AK	BK	CK	DK	EK	FK	GK	HK	IK	JK	KK	LK	MK	NK	OK	PK	QK	RK
AJ	BJ	CJ	DJ	EJ	FJ	GJ	HJ	IJ	JJ	KJ	LJ	MJ	NJ	OJ	PJ	QJ	RJ
AI	BI	CI	DI	EI	FI	GI	HI	II	JI	KI	LI	MI	NI	OI	PI	QI	RI
AH	BH	CH	DH	EH	FH	GH	HH	IH	JH	KH	LH	MH	NH	OH	PH	QH	RH
AG	BG	CG	DG	EG	FG	GG	HG	IG	JG	KG	LG	MG	NG	OG	PG	QG	RG
AF	BF	CF	DF	EF	FF	GF	HF	IF	JF	KF	LF	MF	NF	OF	PF	QF	RF
AE	BE	CE	DE	EE	FE	GE	HE	IE	JE	KE	LE	ME	NE	OE	PE	QE	RE
AD	BD	CD	DD	ED	FD	GD	HD	ID	JD	KD	LD	MD	ND	OD	PD	QD	RD
AC	BC	CC	DC	EC	FC	GC	HC	IC	JC	KC	LC	MC	NC	OC	PC	QC	RC
AB	BB	CB	DB	EB	FB	GB	HB	IB	JB	KB	LB	MB	NB	OB	PB	QB	RB
AA	BA	CA	DA	EA	FA	GA	HA	IA	JA	KA	LA	MA	NA	OA	PA	QA	RA

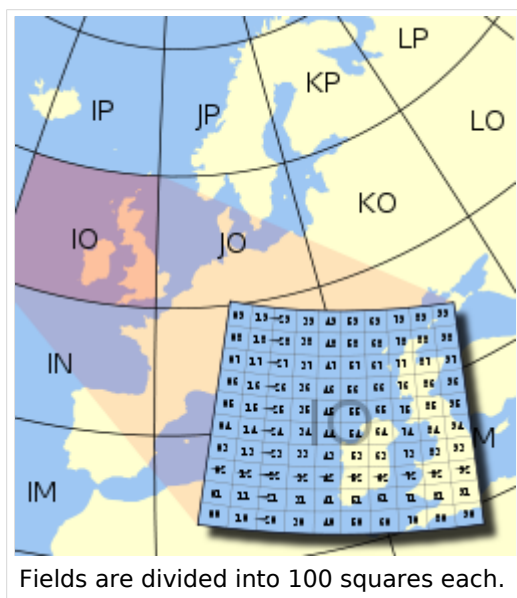
Das erste Nummernpaar, genannt Square folgt dem ersten Buchstabenpaar und nutzt eine 10er Nummernbasis die mit den Nummern "0" bis "9" dekodiert wird. Das ist der Grund woher der alternative Name "Grid Squares" abgeleitet wurde. Jedes dieser Squares (Felder) steht für 1° Grad Breite und 2° Länge.

Für zusätzliche Genauigkeit kann jedes Square optional weiter in "Subsquares" unterteilt werden. Diese sind wieder auf ein Paar von Buchstaben abgebildet, oft (aber nicht immer) in Kleinbuchstaben, aber wiederum, um das manuelle Berechnen von Grad und Minuten einfacher zu machen wurde 24 als Basisnummer gewählt. Das gibt den Subsquares eine Dimension von 2,5' Breite und 5' Breite. Alle Buchstaben von "A" bis "X" kommen hierfür zum Einsatz.

Daher ist der resultierende Maidenhead Subsquare Locator aus zwei Buchstaben folgend von 2 Ziffern und zwei weiteren Buchstaben zusammengesetzt.

Für die bekannte [Hiram Percy Maxim Memorial Station, W1AW](#), findet man den Maidenhead Subsquare Locator [FN31pr](#). Für den Deutschen Amateur Radio Club (DARC e. V.) im Baunatal, [DB0HQ](#), findet man den Maidenhead Subsquare Locator [JO41rf](#). Für den Radio-Amateur-Klub der Technischen Universität Wien, [OE1XTU](#), findet man [JN88ee](#).

Der Abstand zweier Orte mit demselben Maidenhead Subsquare Locator ist immer kleiner als 12 km. Das bedeutet, dass ein Maidenhead Subsquare Locator eine recht hohe Ortsauflösung hat durch die Übertragung von nur sechs Zeichen.



Zwei zusätzliche Ziffern wurden vorgeschlagen und ratifiziert um eine noch höhere Genauigkeit in der Ortsangabe zu ermöglichen. Diese Erweiterung wird "extended locator" genannt und er ist dann insgesamt 8 Zeichen lang. Der extended locator hat Verwendung für sehr kurzreichweitige Kommunikation. Darüberhinaus existiert keine allgemein anerkannte Definition für noch präzisere Ortsangaben. Meist wird die Erweiterung fortgesetzt durch alternierende Anwendung der subsquare and square Regeln (Unterteilungen in 24 bzw. 10). Jedoch wurden auch andere Erweiterungen vorgeschlagen und solche *extended extended* Locators sind untereinander nicht kompatibel.

The Maidenhead locator system has been explicitly based on the **WGS 84 geodetic datum** since 1999. Before that time, it was usually based on each user's local national datum, which do differ slightly from one another and WGS 84. As a result, stations very near the edges of squares at denoted precision may have changed their locators when changing over to the use of WGS 84.

To summarize:

- Character pairs encode **longitude** first, and then **latitude**.
- The first pair (a *field*) encodes with base 18 and the letters "A" to "R".
- The second pair (*square*) encodes with base 10 and the digits "0" to "9".
- The third pair (*subsquare*) encodes with base 24 and the letters "A" to "X".
- The fourth pair (*extended square*) encodes with base 10 and the digits "0" to "9".
- The fifth and subsequent pairs are not formally defined, but recycling the third and fourth pair algorithms is one possible definition:

BL11bh16oo66

On **shortwave** frequencies, positions are reported at *square* precision, and on VHF and UHF, *subsquare* precision is used. More precise position reports are very rarely used.

Use by radio amateurs

Today, individual radio amateurs and organizations around the world recognize and use Maidenhead locators. Many utilities exist to convert latitude and longitude to locators, as this is a favorite **hack** for programmers who are also radio amateurs. Commercially available (civil) **Global Positioning System** receivers are frequently able to display Maidenhead locators.

Maidenhead locators are used as part of the formulas for scoring in many **VHF** amateur radio **contests**. Grid locators are also the basis of earning many awards like the; American Radio Relay League's **VHF/UHF Century Club**, URE TTLOC, etc. operating award.

In IARU Region 1 rules, VHF distances are calculated from maidenhead subsquare centers using a *spherical* Earth. This results in a small error in distance, but makes calculations quite simpler, and given the inherent imprecision in the used input data, it is not the biggest error source.

External links

- [ARRLWeb: Grid Locators and Grid Squares](#)
- [ARRLWeb: Calculate Grid Square](#)
- [On-line locator database with over 135,000 callsigns](#)
- [From the field hunter's web page: An explanation of the system and how it came into being.](#)
- [Maidenhead Grid Squares](#)
- [Find grid square and lat/long for any address or ham call sign, plotted on Google Maps](#)
- [Find your QTH locator with GoogleMaps](#)
- [Find QTH locator or grid square with GoogleMaps and approximate distance between two squares](#)
- [Generate a KML file from a Maidenhead coordinate](#)
- [Perl module for converting between geographic coordinates and Maidenhead locator and calculating distance and bearing](#)

-
- [Hamlib](#), a portable library for converting between geographic coordinates and Maidenhead locator and calculating distance and bearing
 - [C# class](#) for converting between geographic coordinates and Maidenhead locator and calculating distance and bearing
 - [A small Java application](#) to display the current Grid Locator for phones with GPS capability such as the Nokia N95

QUELLE: en.wikipedia.org