

SIM31

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 17. April 2017, 21:45 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→[Digitale Betriebsarten im Detail: SIM31](#))

← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 30. April 2017, 09:35 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(→[Digitale Betriebsarten im Detail: SIM31](#))

Zeile 8:

Dieses Übertragungsverfahren ist eine Weiterentwicklung von [[PSK31]] durch OM Dany Surquin, [<http://www.qrz.com/db/on4nb> ON4NB].

Weitere Informationen finden sich auf den SIM_PSK Webseiten: [<http://www.on4nb.be/sim31.htm#English> bei ON4NB].

Siehe auch: [[PSK31]].

Zeile 8:

Dieses Übertragungsverfahren ist eine Weiterentwicklung von [[PSK31]] durch OM Dany Surquin, [<http://www.qrz.com/db/on4nb> ON4NB].

+

+

Dort findet sich auch eine [http://www.on4nb.be/sim_description_en.htm technische Beschreibung].

Weitere Informationen finden sich auf den SIM_PSK Webseiten: [<http://www.on4nb.be/sim31.htm#English> bei ON4NB].

Siehe auch: [[PSK31]].

Aktuelle Version vom 30. April 2017, 09:35 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: SIM31

Der Artikel über SIM_PSK31 (Structured Integrated Message BPSK 31 bauds, Kurz: "SIM31") ist noch in Arbeit.

Dieses Übertragungsverfahren ist eine Weiterentwicklung von [PSK31](#) durch OM Dany Surquin, [ON4NB](#).

Dort findet sich auch eine [technische Beschreibung](#).

Weitere Informationen finden sich auf den SIM_PSK Webseiten: [bei ON4NB](#).

Siehe auch: [PSK31](#).