

SvxLink

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 3. November 2023, 10:15

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 20. November 2023, 14:09

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 17:

*Südtirol-Link: <https://drc.bz/technik/analog-digitaltechnik/svxlink-mit-orange-pi-zero/>

*Integration von [<https://discord.com/> Discord] in Svxlink (über SvxReflector):
<https://pkg.go.dev/gitlab.com/galberti/svxcord#section-readme>

*

Zeile 17:

*Südtirol-Link: <https://drc.bz/technik/analog-digitaltechnik/svxlink-mit-orange-pi-zero/>

*Integration von [<https://discord.com/> Discord] in Svxlink (über SvxReflector):
<https://pkg.go.dev/gitlab.com/galberti/svxcord#section-readme>

+

***[[SvxLink Roger Beep|Roger-Beep anpassen]]**

*

Version vom 20. November 2023, 14:09 Uhr

Der SvxLink-Server ist ein universelles, von SM0SVX entwickeltes Sprachrepeater-System.

Der Quellcode ist auf GitHub unter <https://github.com/sm0svx/svxlink> verfügbar. Der Build-Prozess wird unter [SvxReflector](#) beschrieben.

Für die Sprachausgaben sind zusätzlich Sprachdateien notwendig, diese sind unter https://github.com/sm0svx/svxlink-sounds-en_US-heather/releases verfügbar.

Weitere Infos:

- [SvxReflector](#): Vernetzung von SvxLink
- [SvxPortal](#): Dashboard für SvxLink
- Rundspruchausgabe über SvxLink
- Schwedische Sammlung zu SvxLink: http://www.granudden.info/?page=/Ham/Repeatrar/SM5GXQ_en/
- Diskussionsgruppe zu SvxLink: <https://groups.io/g/svxlink>
- Installationsanleitung im DARC-Wiki - <https://wiki.n18.de/doku.php?id=svxlink:start>
- [Tetra-DMO-Vernetzung mit Svxlink](#)
- Südtirol-Link: <https://drc.bz/technik/analog-digitaltechnik/svxlink-mit-orange-pi-zero/>

-
- Integration von [Discord](#) in Svmlink (über SvxReflector): <https://pkg.go.dev/gitlab.com/galberti/svxcord#section-readme>
 - [Roger-Beep](#) anpassen