

SvxLink

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 20. November 2023, 14:09

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 21. November 2023, 16:03 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

Zeile 18:

```
*Integration von [https://discord.com/
Discord] in Svmlink (über SvxReflector):
https://pkg.go.dev/gitlab.com/galberti
/svxcord#section-readme
```

```
*[[SvxLink Roger Beep|Roger-Beep
anpassen]]
```

```
*
```

Zeile 18:

```
*Integration von [https://discord.com/
Discord] in Svmlink (über SvxReflector):
https://pkg.go.dev/gitlab.com/galberti
/svxcord#section-readme
```

```
*[[SvxLink Roger Beep|Roger-Beep
anpassen]]
```

+

```
*[[SvxLink TG|Sprechgruppen (Talk
Groups)]] im Svmlink
```

```
*
```

Aktuelle Version vom 21. November 2023, 16:03 Uhr

Der SvxLink-Server ist ein universelles, von SM0SVX entwickeltes Sprachrepeater-System.

Der Quellcode ist auf GitHub unter <https://github.com/sm0svx/svmlink> verfügbar. Der Build-Prozess wird unter [SvxReflector](#) beschrieben.

Für die Sprachausgaben sind zusätzlich Sprachdateien notwendig, diese sind unter https://github.com/sm0svx/svmlink-sounds-en_US-heather/releases verfügbar.

Weitere Infos:

- [SvxReflector](#): Vernetzung von SvxLink
- [SvxPortal](#): Dashboard für SvxLink
- Rundspruchausgabe über SvxLink
- Schwedische Sammlung zu SvxLink: http://www.granudden.info/?page=/Ham/Repeatrar/SM5GXQ_en/
- Diskussionsgruppe zu SvxLink: <https://groups.io/g/svmlink>
- Installationsanleitung im DARC-Wiki - <https://wiki.n18.de/doku.php?id=svmlink:start>
- [Tetra-DMO-Vernetzung mit Svlink](#)
- Südtirol-Link: <https://drc.bz/technik/analog-digitaltechnik/svmlink-mit-orange-pi-zero/>
- Integration von [Discord](#) in Svmlink (über SvxReflector): <https://pkg.go.dev/gitlab.com/galberti/svxcord#section-readme>

-
- [Roger-Beep anpassen](#)
 - [Sprechgruppen \(Talk Groups\) im SvxFunk](#)