

SvxLink TG

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 21. November 2023, 15:56

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 58:

```
AUDIO_CODEC=OPUS
```

```
VERBOSE=1
```

– **</syntaxhighlight>**Die Einstellung "MUTE_FIRST_TX_LOC=0" verhindert, dass die erste Aussendung ignoriert wird. "+" vor der Gruppe gibt der Gruppe Priorität. Mit "VERBOSE" wird das Logging detailreicher.

Version vom 21. November 2023, 16:02

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 58:

```
AUDIO_CODEC=OPUS
```

```
VERBOSE=1
```

+ **</syntaxhighlight>**Die Einstellung "MUTE_FIRST_TX_LOC=0" verhindert, dass die erste Aussendung ignoriert wird. "+" vor der Gruppe gibt der Gruppe Priorität. Mit "VERBOSE" wird das Logging detailreicher. **Die Verwendung temporärer TG ist im obigen Beispiel nicht implementiert.**

+

+ **Würde der Repeater normalerweise lokal betrieben, so wäre "DEFAULT_TG=501" eingestellt.**

+

+ **Auch wenn in der Beispielkonfiguration mehrere TG angeführt werden, aus Nutzersicht unterstützt der Repeater lediglich österreichweite oder lokale Kommunikation, eine manuelle Auswahl der TG ist nicht notwendig.**

Version vom 21. November 2023, 16:02 Uhr

Repeater mit [Svxlink](#) können über [SvxReflector](#) vernetzt werden.

Bei der Vernetzung ist es möglich Gruppen zu bilden, diese werden in Anlehnung an DMR als TG (Talk Groups) bezeichnet. Alle Mitglieder einer Gruppe hören sich gegenseitig und können miteinander kommunizieren.

Die Auswahl der aktiven TG kann entweder

- statisch erfolgen (der Repeater ist immer Mitglied einer TG, also etwas der "starren" Verbindung von zwei Repeaterstandorten),
- über CTCSS (der Repeater akzeptiert an der Eingabe mehrere CTCSS-Frequenzen, je nach Frequenz wird eine unterschiedliche TG ausgewählt oder
- über DTMF-Auswahl erfolgen.

Die Tatsache, dass SvxLink TG unterstützt bedeutet aber keineswegs den Umkehrschluss, dass es generell sinnvoll oder wünschenswert ist, wenn eine Auswahl an einer Vielzahl an TGs angeboten wird oder die Repeater in eine Vielzahl an TGs unterteilt werden. Vielmehr sind TGs ein Werkzeug, dass dazu dient sinnvolle und für Nutzer verständliche und bedienbare Lösungen zu bauen.

Die mehrfache Mitgliedschaft in Gruppen hat neben der Verständlichkeit und Bedienbarkeit - wie auch bei digitalen Systemen - das Problem, dass zu einem konkreten Zeitpunkt ein einzelner Repeater nur die Kommunikation einer Gruppe wiedergeben kann. Sind mehr als eine TG aktiv, so muss der Repeater entscheiden, welche TG er wiedergibt, typischerweise nach Prioritäten oder lokaler Nutzung.

In Österreich gibt es heute - Stand November 2023 - mehrere Vernetzungen analoger Repeater. Das größte Netz innerhalb Österreichs ist **OE-LINK**, eine Vernetzung welche dzt. ausschließlich analoge Hytera-Repeater nutzt und einen an IPSC2 angelehnten Server zur Vernetzung verwendet. Diese System würde theoretischen eine Vielzahl von Gruppen unterstützen, tatsächlich sind alle Repeater ausschließlich Mitglied der **Gruppe "99"**. Somit ergibt sich auch keine Notwendigkeit diese Zahl zu kommunizieren, die Gruppe ist ausschließlich ein technisches Merkmal um die einzelnen Repeater zu vernetzen.

Das größte für Österreich relevante Svx-Link-Netz ist **Südtirol-Link**, eine Vernetzung zahlreicher Repeater in Südtirol, wie auch einzelner Repeater in Tirol und Bayern. Während dieses Netz mehrere TGs unterstützt, so läuft der Großteil der Kommunikation auf der **"Defaultgruppe" 88**.

Konzept

In Anlehnung an das schwedische SvxLink-Netz wird **TG 232 für österreichweite Vernetzung** definiert - nach dem schwedischen Vorbild <https://svxportal.sm2ampr.net/>.

Rundsprüche werden über die TG 232+3+<zwei Ziffern> übermittelt, etwa 301 für den OE-Rundspruch.

Um die Adressierung eines einzelnen Repeaters zu ermöglichen, erhält jeder Repeater eine eindeutige TG und ist Mitglied dieser TG. Die TG wird aus "5/6+<zwei Ziffern>" gebildet, etwa 501 für 2m auf OE3XPA. Einem Rufzeichen können demnach auch mehrere TG zugeordnet werden. Der Bereich 500-699 ist für Repeater reserviert.

Für lokale/regionale Vernetzungen ist 8+<zwei Ziffern> reserviert.

Die TG 4+<zwei Ziffern> sind temporäre TG, dh. auf diese TG wird gewechselt, sobald ein QSO länger als 3min auf der TG232 läuft.

Die TG 9+ <zwei Ziffern> sind für Experimente reserviert und können ohne weitere Koordination lokal verwendet werden.

Dzt werden nur dreistellige TGs verwendet. Die TG 000-199 und 700-799 werden dzt. nicht genutzt und sind für künftige Erweiterungen des Adressierungsschemas vorgesehen, ebenso längere oder kürzere TG.

SVX\TG\Liste

(Stand 21.11.2023)

- TG 112 keine Vergabe (Überlappung mit der einheitlichen europ. Notrufnummer, es wird allerdings kein Notruf angeboten)
- **TG 232** - österreichweite Vernetzung der teilnehmenden Repeater
- TG 301 OE-Rundspruch
- TG 302 OE1-Rundspruch
- TG 400 - 499 temporäre TG von 232
- TG501 OE3XPA 2m
- TG 502 OE3XNR 70cm
- TG 800-899 lokale Vernetzungen
- TG 900 - 999 ist reserviert für Experimente

Konfiguration

In SvxLink ist in der Datei svxlink.conf folgende Konfiguration im Abschnitt [ReflectorLogic] notwendig:

```
[ReflectorLogic]
TYPE=Reflector
HOSTS=<IP SVXREFLECTOR>
HOST_PORT=5300
CALLSIGN="OE3XPA"
AUTH_KEY="re-CHANGE-ME-Noo"
DEFAULT_TG=232
MONITOR_TGS=+232,501,++301,++302
MUTE_FIRST_TX_LOC=0
AUDIO_CODEC=OPUS
VERBOSE=1
```

Die Einstellung "MUTE_FIRST_TX_LOC=0" verhindert, dass die erste Aussendung ignoriert wird. "+" vor der Gruppe gibt der Gruppe Priorität. Mit "VERBOSE" wird das Logging detailreicher. Die Verwendung temporärer TG ist im obigen Beispiel nicht implementiert.

Würde der Repeater normalerweise lokal betrieben, so wäre "DEFAULT_TG=501" eingestellt.

Auch wenn in der Beispielkonfiguration mehrere TG angeführt werden, aus Nutzersicht unterstützt der Repeater lediglich österreichweite oder lokale Kommunikation, eine manuelle Auswahl der TG ist nicht notwendig.