
Inhaltsverzeichnis

TCE Komponenten

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Dezember 2014, 19:27 Uhr (Quelltext anzeigen)
[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 16. August 2015, 12:04 Uhr (Quelltext anzeigen)
[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
[K](#) ([→udpgate](#))

Zeile 17:

==udpgate==

– [[Datei:XZR-conn.PNG|200px|thumb|left|Connection Tab sample]]

Das UDPGATE ist ein APRS Server, welcher die Netzwerkebene des APRS Datentransports übernimmt. Also bspw. die Serverfunktionalität für Benutzer bereitstellen, sowie eine Verbindung zum APRS IS oder nächsten APRS Server (UDPGATE) herstellen.

Dabei agiert er bei der Verbindung nach der Priorität der Einträge in der Serverliste. Ist der erste Server nicht erreichbar, wird der nächste Server in der Liste versucht zu erreichen. In regelmässigen Abständen wird jedoch erneut versucht, die in der Liste zuvorgelegenen Server nach dem Prioritätsprinzip zu erreichen, und verlustfrei wieder rückzuverbinden.

Das Modul verfügt über ein eigenes Webinterface welches default unter "serverIP:14501" erreichbar ist.

–

–

–

==udprfnet==

Zeile 17:

==udpgate==

+ [[Datei:XZR-conn.PNG|200px|thumb|Connection Tab sample]]

Das UDPGATE ist ein APRS Server, welcher die Netzwerkebene des APRS Datentransports übernimmt. Also bspw. die Serverfunktionalität für Benutzer bereitstellen, sowie eine Verbindung zum APRS IS oder nächsten APRS Server (UDPGATE) herstellen.

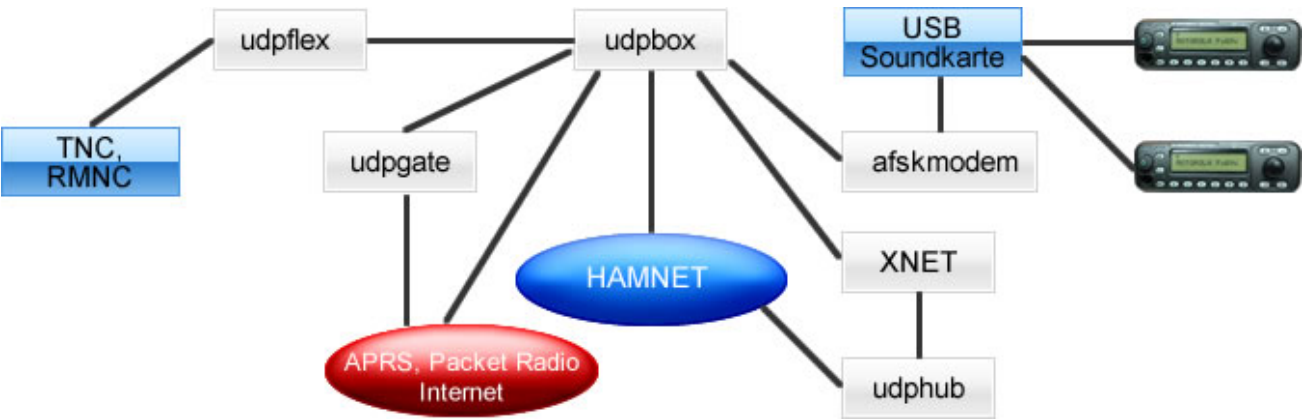
Dabei agiert er bei der Verbindung nach der Priorität der Einträge in der Serverliste. Ist der erste Server nicht erreichbar, wird der nächste Server in der Liste versucht zu erreichen. In regelmässigen Abständen wird jedoch erneut versucht, die in der Liste zuvorgelegenen Server nach dem Prioritätsprinzip zu erreichen, und verlustfrei wieder rückzuverbinden.

Das Modul verfügt über ein eigenes Webinterface welches default unter "serverIP:14501" erreichbar ist.

==udprfnet==

Aktuelle Version vom 16. August 2015, 12:04 Uhr

Im AFU Tynycore Image sind unter anderem amateurfunkspziefische Programme enthalten.



Inhaltsverzeichnis

1	udpbox	4
2	udphub	4
3	udpgate	4
4	udprfnet	4
5	afskmodem	5

Zur Übersicht steht für die APRS Funktion auch ein kleiner Webserver bereit: [http:// HOSTNAME:14501](http://HOSTNAME:14501)

Der UDPHUB ist ein Hilfsprogramm für XNET, welches die IP Beschränkung umgeht, indem es sich selbst zwischen Benutzer und XNET stellt, und die AXUDP Pakete entsprechend verteilt. Dabei bleibt der Ursprungspfad (IP) des Benutzer eine Woche (einstellbar) gespeichert, und der Benutzer kann bei lokal gestartetem Programm auch ohne aktiven Connect in dieser Zeitspanne von anderen Benutzern kontaktiert werden, genauso als ob man per HF QRV wäre.

Das UDPGATE ist ein APRS Server, welcher die Netzwerkebene des APRS Datentransports übernimmt. Also bspw. die Serverfunktionalität für Benutzer bereitstellen, sowie eine Verbindung zum APRS IS oder nächsten APRS Server (UDPGATE) herstellen.

Dabei agiert er bei der Verbindung nach der Priorität der Einträge in der Serverliste. Ist der erste Server nicht erreichbar, wird der nächste Server in der Liste versucht zu erreichen. In regelmässigen Abständen wird jedoch erneut versucht, die in der Liste vorgelegenen Server nach dem Prioritätsprinzip zu erreichen, und verlustfrei wieder rückzuverbinden.

Das Modul verfügt über ein eigenes Webinterface welches default unter "serverIP:14501" erreichbar ist.

```
Server: 0E2XZR-10 Port 14580 [judgetag 0.46] Maxusers 50 HttP151 Uptime 16d16:26:24
```

CONNID	ISSUED	PROXYKEY	IPV6	Actual Conn(s)	SE-HTTP-PROT
----- New Connections -----					
100	198000	1000	1000	1000	1000
101	198000	1000	1000	1000	1000
102	198000	1000	1000	1000	1000
103	198000	1000	1000	1000	1000
104	198000	1000	1000	1000	1000
105	198000	1000	1000	1000	1000
106	198000	1000	1000	1000	1000
107	198000	1000	1000	1000	1000
108	198000	1000	1000	1000	1000
109	198000	1000	1000	1000	1000
110	198000	1000	1000	1000	1000
111	198000	1000	1000	1000	1000
112	198000	1000	1000	1000	1000
113	198000	1000	1000	1000	1000
114	198000	1000	1000	1000	1000
115	198000	1000	1000	1000	1000
116	198000	1000	1000	1000	1000
117	198000	1000	1000	1000	1000
118	198000	1000	1000	1000	1000
119	198000	1000	1000	1000	1000
120	198000	1000	1000	1000	1000
121	198000	1000	1000	1000	1000
122	198000	1000	1000	1000	1000
123	198000	1000	1000	1000	1000
124	198000	1000	1000	1000	1000
125	198000	1000	1000	1000	1000
126	198000	1000	1000	1000	1000
127	198000	1000	1000	1000	1000
128	198000	1000	1000	1000	1000
129	198000	1000	1000	1000	1000
130	198000	1000	1000	1000	1000
131	198000	1000	1000	1000	1000
132	198000	1000	1000	1000	1000
133	198000	1000	1000	1000	1000
134	198000	1000	1000	1000	1000
135	198000	1000	1000	1000	1000
136	198000	1000	1000	1000	1000
137	198000	1000	1000	1000	1000
138	198000	1000	1000	1000	1000
139	198000	1000	1000	1000	1000
140	198000	1000	1000	1000	1000
141	198000	1000	1000	1000	1000
142	198000	1000	1000	1000	1000
143	198000	1000	1000	1000	1000
144	198000	1000	1000	1000	1000
145	198000	1000	1000	1000	1000
146	198000	1000	1000	1000	1000
147	198000	1000	1000	1000	1000
148	198000	1000	1000	1000	1000
149	198000	1000	1000	1000	1000
150	198000	1000	1000	1000	1000
151	198000	1000	1000	1000	1000
152	198000	1000	1000	1000	1000
153	198000	1000	1000	1000	1000
154	198000	1000	1000	1000	1000
155	198000	1000	1000	1000	1000
156	198000	1000	1000	1000	1000
157	198000	1000	1000	1000	1000
158	198000	1000	1000	1000	1000
159	198000	1000	1000	1000	1000
160	198000	1000	1000	1000	1000
161	198000	1000	1000	1000	1000
162	198000	1000	1000	1000	1000
163	198000	1000	1000	1000	1000
164	198000	1000	1000	1000	1000
165	198000	1000	1000	1000	1000
1					

Das UDPRFNET Modul ist eine experimentelle Software für eine intelligente APRS Paketverteilung unter Digipeatern. Ziel ist das gesamte Netz als einen großen RX darzustellen und auch weiter entfernt empfangene APRS Pakete vom dort gebietsmässig nahegelegenen Digi per Radiusdefinition auf 144.800MHz wieder aussenden zu lassen. Dabei bilden mehrere Serververbindungen untereinander das Prinzip der Redundanz.

afskmodem

Das AFSKMODEM ist ein [digitales Soundmodem](#), welches die Pakete in eine (A)FSK Modulation wandelt und der Soundkarte zuführt. Der Name soll jedoch nicht verwirren, es sind auch je nach Soundkarte Geschwindigkeiten > 28kBaud FSK möglich.

[<< zurück zu Einstellungen & Bedienung](#)