

## TX Delay

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[VisuellWikitext](#)

### Version vom 30. August 2023, 12:33 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Include text on receiver characteristics, add measurement with monitor receiver)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

### Version vom 4. September 2023, 19:11 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Add example of too long TXDELAY)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

#### Zeile 12:

Benötigt eine Übertragungsweg ein besonders langes TX-Delay, dann liegt das Problem möglicherweise an einer Stromsparfunktion des Funkgeräts. Derartige Geräte schalten den Empfänger nur kurz - z.B. 2x pro Sekunde - ein. Diese Funktion sollte jedenfalls deaktiviert werden.

=== Wie lange soll der TX Delay sein? ===

Ein "'zu kurzer TX Delay'" "verschluckt" möglicherweise Daten am Anfang einer Sendung, bei der der Sender noch nicht die komplette Leistung erreicht hat. Besser gesagt die Daten erreichen damit nicht vollständig den Empfänger.

Ein "'zu lang gewählter TX Delay'" (die leider vorherrschende Variante) vergeudet unnötig wertvolle On-Air-Zeit und verursacht damit meist sogar "'Störungen'" beim Empfänger "'durch'" die "'Überzeit'", in der andere Stationen gehört werden hätten können. Oder man wird selbst durch seine zu lange

#### Zeile 12:

Benötigt eine Übertragungsweg ein besonders langes TX-Delay, dann liegt das Problem möglicherweise an einer Stromsparfunktion des Funkgeräts. Derartige Geräte schalten den Empfänger nur kurz - z.B. 2x pro Sekunde - ein. Diese Funktion sollte jedenfalls deaktiviert werden.

=== Wie lange soll der TX-Delay sein? ===

Ein "'zu kurzer TX Delay'" "verschluckt" möglicherweise Daten am Anfang einer Sendung, bei der der Sender noch nicht die komplette Leistung erreicht hat. Besser gesagt die Daten erreichen damit nicht vollständig den Empfänger.

Ein "'zu lang gewählter TX Delay'" (die leider vorherrschende Variante) vergeudet unnötig wertvolle On-Air-Zeit und verursacht damit meist sogar "'Störungen'" beim Empfänger "'durch'" die "'Überzeit'", in der andere Stationen gehört werden hätten können. Oder man wird selbst durch seine zu lange

Aussendung von anderen stärker beim Empfänger ankommenden Stationen gestört / unterbrochen. <u>Kurz gesagt, je kürzer die eigene Aussendung, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit aufgenommen zu werden!</u>

Aussendung von anderen stärker beim Empfänger ankommenden Stationen gestört / unterbrochen. <u>Kurz gesagt, je kürzer die eigene Aussendung, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit aufgenommen zu werden!</u>

""Zusammengefasst:""<blockquote>Es empfiehlt sich also nur jene unbedingt bzw. ""minimal nötige TX Delay"" (Zeitverzögerung) zu verwenden, mit der die eigene Aussendung sicher übertragen werden kann.</blockquote>

""Zusammengefasst:""<blockquote>Es empfiehlt sich also nur jene unbedingt bzw. ""minimal nötige TX-Delay"" (Zeitverzögerung) zu verwenden, mit der die eigene Aussendung sicher übertragen werden kann.</blockquote>

===Wie kann der optimale TX Delay ermittelt werden?===

===Wie kann der optimale TX-Delay ermittelt werden?===

=====Variante mit Digipeating=====

=====Variante mit Digipeating=====

Poor-Man-Variante: Reduzieren Sie die TX Delay Einstellung solange, und senden danach jeweils eine Bake aus, bis der nahegelegene Digipeater **Sie** nicht mehr aufnehmen kann. Erhöhen Sie dann die letzte Einstellung um max. 50ms.

Poor-Man-Variante: Reduzieren Sie die TX-Delay-Einstellung solange, und senden danach jeweils eine Bake aus, bis der nahegelegene Digipeater **sie** nicht mehr aufnehmen kann. Erhöhen Sie dann die letzte Einstellung um max. 50ms.

===== Variante mit Messung mit Kontroll-Empfänger =====

===== Variante mit Messung mit Kontroll-Empfänger =====

Wird ein Kontroll-Empfänger mit einer PC-Soundkarte verbunden, so kann die Aussendung aufgezeichnet werden und z. B. mit dem Open-Source Audioprogramm [<https://www.audacityteam.org/> Audacity] betrachtet und optimiert werden.

Wird ein Kontroll-Empfänger mit einer PC-Soundkarte verbunden, so kann die Aussendung aufgezeichnet werden und z. B. mit dem Open-Source Audioprogramm [<https://www.audacityteam.org/> Audacity] betrachtet und optimiert werden.

**Hier ein Beispiel einer Aussendung mit ca. 100ms zu langem TX-Delay:**

[[Datei:txdelay-too-long.png|zentriert|mini|800x800px]]

====Variante mit Messung am  
Digipeater====

====Variante mit Messung am  
Digipeater====

Version vom 4. September 2023, 19:11 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Was ist ein TX-Delay? ..... 4

2 Wie lange soll der TX-Delay sein? ..... 4

3 Wie kann der optimale TX-Delay ermittelt werden? ..... 4

3.1 Variante mit Digipeating ..... 4

3.2 Variante mit Messung mit Kontroll-Empfänger ..... 4

3.3 Variante mit Messung am Digipeater ..... 5

## Was ist ein TX-Delay?

Der TX-Delay beschreibt insbesondere im Zusammenhang mit Packet Radio (zB. APRS) die Zeit zwischen Aktivierung des Senders (Ansteuerung der PTT) und dem Beginn der Übertragung von Nutzdaten. Die Zeit ist notwendig, da Funkgeräte - je nach Konstruktion - einige zehn Millisekunden benötigen um den Sender zu aktivieren. Ebenso benötigen Empfänger etwas Zeit sich auf den Empfangspegel einzustellen (AGC).

Würde zu früh mit der Übertragung von Nutzdaten begonnen, so würde der Anfang der Übertragung abgeschnitten werden und die Dekodierung am Empfänger fehlschlagen.

Der Parameter TX-Delay wird oft in Millisekunden (ms angegeben).

Ältere Funkgeräte brauchen erfahrungsgemäß eine etwas längere Zeit (200-400ms) bis zur vollständigen Tastung (volle Leistung), neuere Geräte schaffen dies großteils schon in 2-stelliger ms-Einstellung.

Benötigt eine Übertragungsweg ein besonders langes TX-Delay, dann liegt das Problem möglicherweise an einer Stromsparfunktion des Funkgeräts. Derartige Geräte schalten den Empfänger nur kurz - z.B. 2x pro Sekunde - ein. Diese Funktion sollte jedenfalls deaktiviert werden.

## Wie lange soll der TX-Delay sein?

Ein **zu kurzer TX Delay** "verschluckt" möglicherweise Daten am Anfang einer Sendung, bei der der Sender noch nicht die komplette Leistung erreicht hat. Besser gesagt die Daten erreichen damit nicht vollständig den Empfänger.

Ein **zu lang gewählter TX Delay** (die leider vorherrschende Variante) vergeudet unnötig wertvolle On-Air-Zeit und verursacht damit meist sogar **Störungen** beim Empfänger **durch** die **Überzeit**, in der andere Stationen gehört werden hätten können. Oder man wird selbst durch seine zu lange Aussendung von anderen stärker beim Empfänger ankommenden Stationen gestört / unterbrochen. Kurz gesagt, je kürzer die eigene Aussendung, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit aufgenommen zu werden!

### Zusammengefasst:

Es empfiehlt sich also nur jene unbedingt bzw. **minimal nötige TX-Delay** (Zeitverzögerung) zu verwenden, mit der die eigene Aussendung sicher übertragen werden kann.

## Wie kann der optimale TX-Delay ermittelt werden?

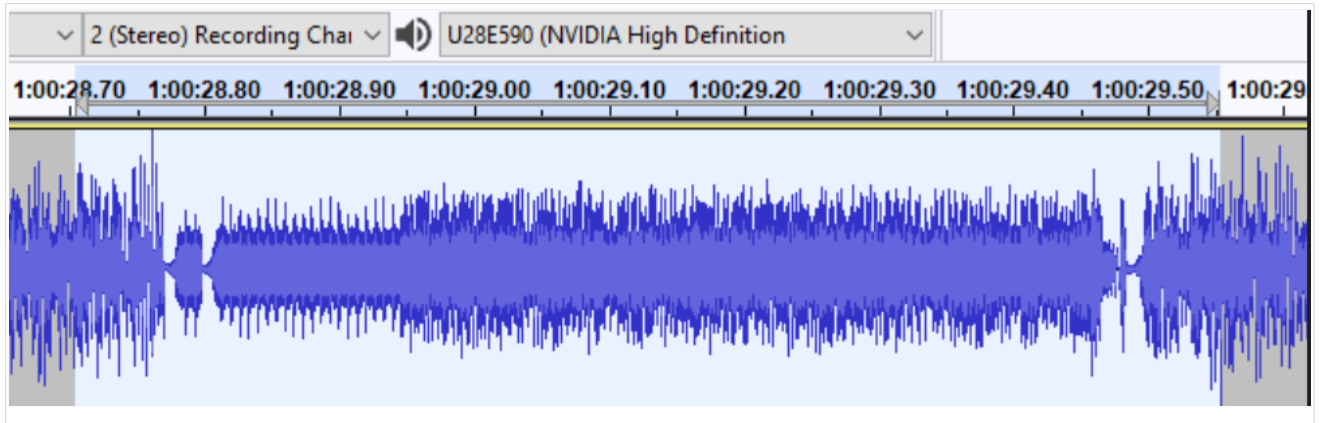
### Variante mit Digipeating

Poor-Man-Variante: Reduzieren Sie die TX-Delay-Einstellung solange, und senden danach jeweils eine Bake aus, bis der nahegelegene Digipeater sie nicht mehr aufnehmen kann. Erhöhen Sie dann die letzte Einstellung um max. 50ms.

Variante mit Messung mit Kontroll-Empfänger

Wird ein Kontroll-Empfänger mit einer PC-Soundkarte verbunden, so kann die Aussendung aufgezeichnet werden und z.B. mit dem Open-Source Audioprogramm Audacity betrachtet und optimiert werden.

Hier ein Beispiel einer Aussendung mit ca. 100ms zu langem TX-Delay:



Variante mit Messung am Digipeater

Messen und Einstellen auf idealerweise <100ms lässt sich der TX Delay auch an so manchem TCE Digipeatern, so z.B. bei

- OE1XUR im HAMNET unter <http://aprs.oe1xur.ampr.org:14501/mh> (Wien)
- OE2XGR im HAMNET unter <http://aprs.oe2xgr.ampr.org:14501/mh> (St. Johann im Pongau)
- OE2XWR im HAMNET unter <http://aprs.oe2xwr.ampr.org:14501/mh> (Kaprun, Pinzgau)
- OE2XZR im HAMNET unter <http://aprs.oe2xzs.ampr.org:14501/mh> (Salzburg)
- OE3XER im HAMNET unter <http://aprs.oe3xer.ampr.org:14501/mh>
- OE5XAR im HAMNET unter <http://aprs.oe5xar.ampr.org:14501/mh> (St. Johann am Walde)
- OE5XUL im HAMNET unter <http://aprs.oe5xul.ampr.org:14501/mh> (Ried)
- OE7XGR im HAMNET unter <http://aprs.oe7xgr.ampr.org:14501/mh> (Zillertal)

| Call                      | Icon | Port       | Ago     | Txd | q% | Lev | Pack | Junk | QRB   | km   | Az     | Ele | Alt   | Data | Path                     |
|---------------------------|------|------------|---------|-----|----|-----|------|------|-------|------|--------|-----|-------|------|--------------------------|
| <a href="#">OE5XGR-10</a> |      | 144800-1k2 | 5m56s   | 91  | 94 | -18 | 136  | 0    | 38.0  | 341° |        |     |       |      | APNL01-1                 |
| <a href="#">OE2XTL-11</a> |      | 144800-1k2 | 9m39s   | 125 | 93 | -20 | 264  | 14   | 9.2   | 251° | -5.35° | 424 | 0kmh  |      | TW4V65-2,WIDE1-1,WIDE2-1 |
| <a href="#">OE5XHR-10</a> |      | 144800-1k2 | 11m14s  | 70  | 91 | -14 | 23   | 0    | 119.8 | 30°  |        |     |       |      | APNL01-1                 |
| <a href="#">OE5XHR-1</a>  |      | 144800-1k2 | 11m43s  | 66  | 91 | -14 | 26   | 0    | 119.8 | 30°  |        |     | 3.8°C |      | APLWX1-1                 |
| <a href="#">DB0RDH</a>    |      | 144800-1k2 | 50m15s  | 225 | 90 | -16 | 341  | 0    | 128.7 | 352° |        |     |       |      | APMI06,WIDE2-2           |
| <a href="#">OE2WAO-10</a> |      | 144800-1k2 | 1h7m 4s | 49  | 88 | -20 | 89   | 0    | 15.3  | 347° |        |     |       |      | APNL01-2                 |