Inhaltsverzeichnis

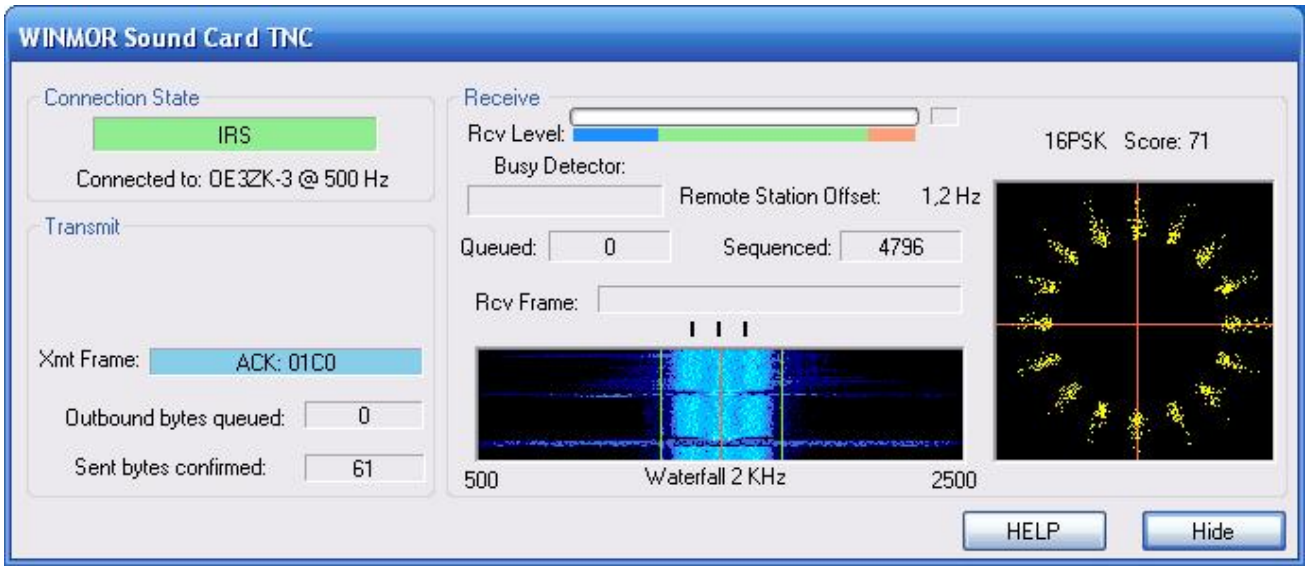
WINMOR

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 9. Oktober 2009, 07:45 Uhr (Quelltext anzeigen)	Version vom 9. Oktober 2009, 10:51 Uhr (Quelltext anzeigen)
Anonym (Diskussion | Beiträge) (→Betatest- und Sked-Frequenzen) ← Zum vorherigen Versionsunterschied	Anonym (Diskussion | Beiträge) (→Allgemeines) Zum nächsten Versionsunterschied →
Zeile 9:	**Zeile 9:**
== Allgemeines ==	== Allgemeines ==
	+
	+ **WINMOR wurde als digitales ARQ Übertragungsprotokoll [http://de.wikipedia.org/wiki/ARQ-Protokoll] für die Verwendung mit dem Winlink2000 (WL2K) [http://de.wikipedia.org/wiki/ARQ-Protokoll Netzwerk konzipiert]. Mit WINMOR entfällt die Notwendigkeit kostspieliger, externer, PACTOR Modem-Hardware. Allerdings wird WINMOR nie die Leistungsfähigkeit von PACTOR 3 erreichen können (Datendurchsatz /Betriebssicherheit). WINMOR wurde auf der ARRL/TAPR Digital Communications Conference in Chicago, September 26-28, 2008 erstmals präsentiert.**
	+
	+ **WINMOR ist keine Software, sondern ein Protokoll, es gibt jetzt zwei Programme in der Entwicklung, die dieses Protokoll verwenden: '''RMSExpress''' als Benutzer-Client-Programm und '''RMS-HF''', ein Radio-Message-Server als Teil des WL2K Systems.**
== Protokollbeschreibung ==	== Protokollbeschreibung ==

Version vom 9. Oktober 2009, 10:51 Uhr

Soundkarten TNC im Peer-to Peer Betatest



Inhaltsverzeichnis

1 Allgemeines 4
2 Protokollbeschreibung 4
3 Durchsatzraten 4
4 Software 4
5 Betatest- und Sked-Frequenzen 4

Allgemeines

WINMOR wurde als digitales ARQ Übertragungsprotokoll [1] für die Verwendung mit dem Winlink2000 (WL2K) Netzwerk konzipiert. Mit WINMOR entfällt die Notwendigkeit kostspieliger, externer, PACTOR Modem-Hardware. Allerdings wird WINMOR nie die Leistungsfähigkeit von PACTOR 3 erreichen können (Datendurchsatz/Betriebssicherheit). WINMOR wurde auf der ARRL /TAPR Digital Communications Conference in Chicago, September 26-28, 2008 erstmals präsentiert.

WINMOR ist keine Software, sondern ein Protokoll, es gibt jetzt zwei Programme in der Entwicklung, die dieses Protokoll verwenden: **RMSExpress** als Benutzer-Client-Programm und **RMS-HF**, ein Radio-Message-Server als Teil des WL2K Systems.

Protokollbeschreibung

Durchsatzraten

Software

Betatest- und Sked-Frequenzen

14.112 MHz Dial USB ist die Hauptfrequenz in Europa für den Betatest

Skeds können hier [2] vereinbart werden.

MHeard Log 14.112 MHz

2009.10.08 18:36:56 K2MO

2009.10.08 18:29:01 C56DL

2009.10.08 17:30:01 PD4U

2009.10.06 19:28:10 KB3CS

2009.10.06 18:54:15 N2UBP

2009.10.06 18:53:37 9Y4LT

2009.10.06 18:22:02 K4PPK

2009.10.06 16:23:40 EA5GF

2009.10.05 19:50:52 OE1KBC

2009.10.05 18:07:47 K4DMU

2009.10.05 17:58:52 KD4NUE

2009.10.05 16:31:11 KR4XN

2009.10.05 16:19:57 NY3J

2009.10.05 15:28:28 KB0E

2009.10.05 15:25:33 OH7JJT

2009.10.05 14:26:48 OE3ZK-3

2009.10.04 17:51:26 PA0LSK

2009.10.04 17:34:09 IZ3LEF

2009.10.04 17:30:37 EA2AFR

2009.10.04 14:02:38 K4JCC

2009.10.04 13:05:12 LA3RIA

2009.10.03 18:30:42 9Z4BM

2009.10.03 15:49:00 VE2AEY

2009.10.03 15:26:10 VA3LKI

2009.10.03 14:22:46 W5SEG

2009.10.03 13:50:44 ON5VW

2009.10.03 13:37:45 N1CPE

2009.10.03 12:58:28 LA5VNA

2009.10.03 12:02:13 I3FUE

2009.10.03 09:41:43 S57MK

2009.10.01 18:12:13 LZ1CWK

2009.10.01 17:38:25 LZ1OE

2009.10.01 09:02:31 LZ1ZM

2009.09.29 11:22:49 SM6ESQ