

Webinterface OE8XKK

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 21. Juni 2010, 21:51 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe8bck (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: „[Kategorie:D-Star](#)“
=== Webinterface OE8XKK ===
==== User Information ==== [thumb|User Information](#) Im Reiter "User Informati..."

Version vom 29. Januar 2011, 18:51 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe8bck (Diskussion | Beiträge)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

```
[[Kategorie:D-Star]]  
  
=== Webinterface OE8XKK ===  
  
==== User Information ====  
  
[[image:OE8XKK User Information.  
png|thumb|User Information]]
```

Zeile 1:

```
[[Kategorie:D-Star]]  
  
=== Webinterface OE8XKK ===  
  
+ https://rch.selfip.com:4430/Dstar.do  
  
==== User Information ====  
  
[[image:OE8XKK User Information.  
png|thumb|User Information]]
```

Version vom 29. Januar 2011, 18:51 Uhr

Inhaltsverzeichnis

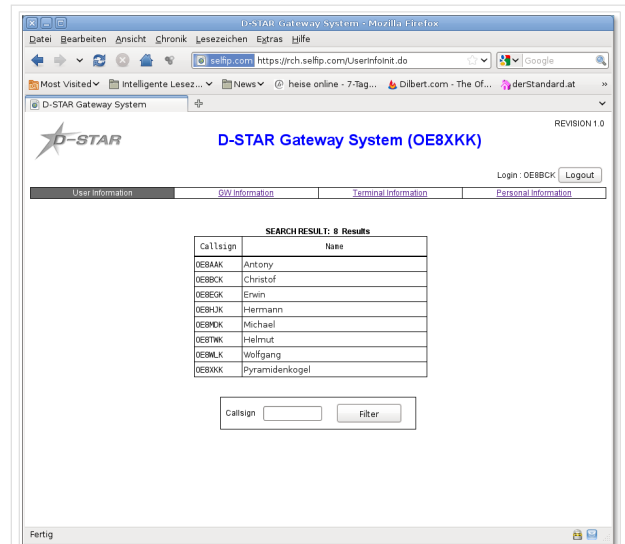
1	Webinterface OE8XKK	2
1.1	User Information	2
1.2	GW Information	2
1.3	Terminal Information	2

Webinterface OE8XKK

<https://rch.selfip.com:4430/Dstar.do>

User Information

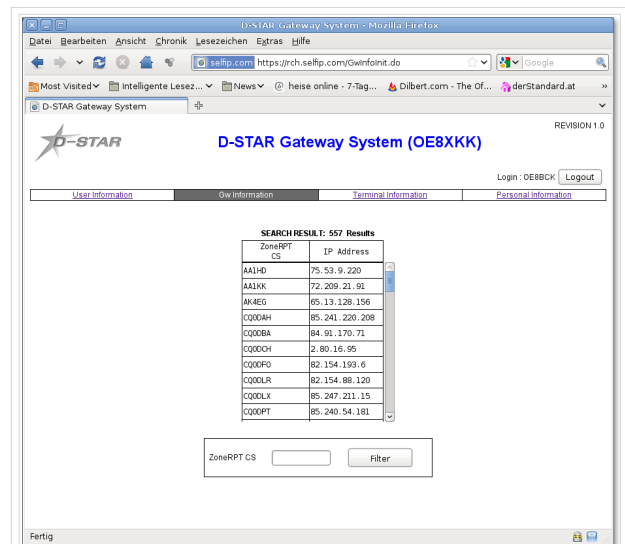
Im Reiter "User Information" sind die D-Star-Benutzer gelistet, die sich an OE8XKK registriert haben. Benutzbar ist der Repeater aber von allen Funkamateuren. Von denjenigen, die ein D-Star Terminal an irgendeinem Gateway mit Verbindung zum USROOT registriert haben, sind auch internationale Calls zu führen.



User Information

GW Information

Im Reiter "GW Information" sind alle Gateways gelistet, die Verbindung zum USROOT-Server haben.



GW Information

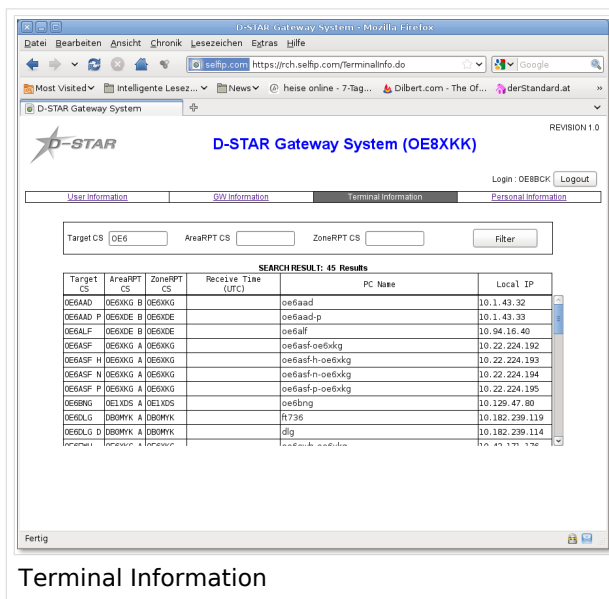
Terminal Information

Der Reiter "Terminal Information" ist derjenige, der die interessantesten Informationen enthält. Man kann damit sämtliche bekannten Rufzeichen durchsuchen. Im folgenden ein paar Tipps zur Suche:

- Wenn man den Reiter aufruft, so ist das Feld "ZoneRPT CS" mit OE8XKK belegt. Drückt man einfach auf "Filter", so werden alle Rufzeichen gelistet, die derzeit dem Repeater OE8XKK zugeordnet sind. Die Zuordnung erfolgt jedes Mal beim Drücken der PTT-Taste. Das

funktioniert auch für Terminals, die z.B. in Wien an OE1XDS registriert wurden. Ist es in Reichweite und wird einmal die PTT gedrückt, so ist es bei OE8XKK registriert. Wenn jetzt jemand dieses Terminal ruft, so wird der Verkehr über OE8XKK geleitet. Damit kann man voll transparent immer QRV sein, ohne dem Gegenüber mitteilen zu müssen, an welchem Gateway er rufen soll.

- Das Feld "AreaRPT CS" ist das selbe wie "ZoneRPT CS" nur für die Area und nicht die Zone. Meist ist die Zone eines Repeaters auch die Area und damit ist das Verhalten sehr ähnlich.
- Mit dem Feld "Target CS" kann man schliesslich gezielt nach Rufzeichen suchen. Gibt man z.B. OE8 ein, so werden alle dem weltweiten D-Star Netz bekannten Rufzeichen mit OE8 (nicht nur am Anfang sondern irgendwo) gelistet. Dabei wird dann auch die Zeit und der Repeater angezeigt, bei dem das Terminal zuletzt eingebucht war und an dem daher ein Zielruf nach diesem Rufzeichen abgesetzt wird.
- Füllt man mehr als ein Feld aus, so bedeutet das eine logische "UND"-Verknüpfung. Man kann daher z.B. nach den Rufzeichen suchen, die bei einem Repeater mit N eingebucht sind und die OE enthalten. Damit sieht man u.a. diejenigen österreichischen OM's, die gerade in Amerika QRV sind.



D-STAR Gateway System (OE8XKK)

Revision 1.0

Login: OE8BCK Logout

Target CS: AreaRPT CS: ZoneRPT CS: Filter

SEARCH RESULT: 45 Results

Target CS	AreaRPT CS	ZoneRPT CS	Receive Time (UTC)	PC Name	Local IP
OE8AAD	OE8XKG B	OE8XKG		oe8aad	10.1.43.32
OE8AAD P	OE8XKG B	OE8XKG		oe8aad-p	10.1.43.33
OE8ALF	OE8XKG B	OE8XKG		oe8alf	10.94.16.40
OE8ASF	OE8XKG A	OE8XKG		oe8asf-oe6xkg	10.22.224.192
OE8ASF H	OE8XKG A	OE8XKG		oe8asf-h-oe6xkg	10.22.224.193
OE8ASF N	OE8XKG A	OE8XKG		oe8asf-n-oe6xkg	10.22.224.194
OE8ASF P	OE8XKG A	OE8XKG		oe8asf-p-oe6xkg	10.22.224.195
OE8BNG	OE1XDS A	OE1XDS		oe8bng	10.129.47.80
OE8DLG	OE8WYK A	OE8WYK		H736	10.182.239.119
OE8DLG D	OE8WYK A	OE8WYK		dlg	10.182.239.114
OE8M1	OE8WYK A	OE8WYK		oe8m1	10.182.239.115

Fertig

Terminal Information