

Inhaltsverzeichnis

1. Wiki Anleitung	53
2. Benutzer:Oe1mcu	9
3. Benutzer:Oe3gsu	16
4. Hauptseite	17
5. Kategorie:Vorlagen	24
6. Links	32
7. W-Bilder	39
8. W-Textgestaltung	46

Wiki Anleitung

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung	54
1.1 Schritt 1: der Text	54
1.2 Schritt 2: die Struktur	54
1.3 Schritt 3: die Formatierung	54
1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende	54
1.3.2 Textformatierung	55
1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen	55
1.4 Bilder einfügen	57
1.5 Und noch die Links	58
1.5.1 Links im WIKI:	58
1.5.2 Links ins Internet (externe Links]	58
1.6 AddOns und Gimmicks	59

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols **Datei:button headline.png** möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf: [Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Aufzählungen sind praktisch:<ul style="list-style-type: none">○ sie sorgen für Struktur○ sie sehen sauber aus<ul style="list-style-type: none">■ man kann sie schachteln● Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein. | <pre>* Aufzählungen sind praktisch: ** sie sorgen für Struktur ** sie sehen sauber aus *** man kann sie schachteln * Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre> |
|--|---|

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *:: sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation des WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --Gerhard 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung 10

1.1 Schritt 1: der Text 10

1.2 Schritt 2: die Struktur 10

1.3 Schritt 3: die Formatierung 10

1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende 10

1.3.2 Textformatierung 11

1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen 11

1.4 Bilder einfügen 13

1.5 Und noch die Links 14

1.5.1 Links im WIKI: 14

1.5.2 Links ins Internet (externe Links] 14

1.6 AddOns und Gimmicks 15

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols `Datei:button headline.png` möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichung** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf:

[Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- Aufzählungen sind praktisch:
 - sie sorgen für Struktur
 - sie sehen sauber aus
 - man kann sie schachteln
- Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.

```
* Aufzählungen sind praktisch:
** sie sorgen für Struktur
** sie sehen sauber aus
*** man kann sie schachteln
* Das Listenzeichen (der Stern)
muss das erste Zeichen der Zeile
sein.
```

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen <ul style="list-style-type: none"> • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *: : sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation des WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --[Gerhard](#) 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Fehler

Eine Version dieser Unterschiedsanzeige (0) wurde nicht gefunden.

Dieser Fehler wird normalerweise von einem veralteten Link zur Versionsgeschichte einer Seite verursacht, die zwischenzeitlich gelöscht wurde. Einzelheiten sind im [Lösch-Logbuch](#) vorhanden.

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung 18

1.1 Schritt 1: der Text 18

1.2 Schritt 2: die Struktur 18

1.3 Schritt 3: die Formatierung 18

1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende 18

1.3.2 Textformatierung 19

1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen 19

1.4 Bilder einfügen 21

1.5 Und noch die Links 22

1.5.1 Links im WIKI: 22

1.5.2 Links ins Internet (externe Links] 22

1.6 AddOns und Gimmicks 23

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols `Datei:button headline.png` möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf:

[Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- Aufzählungen sind praktisch:
 - sie sorgen für Struktur
 - sie sehen sauber aus
 - man kann sie schachteln
- Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.

```
* Aufzählungen sind praktisch:
** sie sorgen für Struktur
** sie sehen sauber aus
*** man kann sie schachteln
* Das Listenzeichen (der Stern)
muss das erste Zeichen der Zeile
sein.
```

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen <ul style="list-style-type: none"> • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *: : sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation das WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --Gerhard 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1	Wie ich es mache - eine Kurzanleitung	25
1.1	Schritt 1: der Text	25
1.2	Schritt 2: die Struktur	25
1.3	Schritt 3: die Formatierung	25
1.3.1	Der Zeilenumbruch und das Absatzende	25
1.3.2	Textformatierung	26
1.3.3	Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen	26
1.4	Bilder einfügen	28
1.5	Und noch die Links	29
1.5.1	Links im WIKI:	29
1.5.2	Links ins Internet (externe Links]	29
1.6	AddOns und Gimmicks	30

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols `Datei:button headline.png` möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf: [Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- Aufzählungen sind praktisch:
 - sie sorgen für Struktur
 - sie sehen sauber aus
 - man kann sie schachteln
- Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.

```
* Aufzählungen sind praktisch:
** sie sorgen für Struktur
** sie sehen sauber aus
*** man kann sie schachteln
* Das Listenzeichen (der Stern)
muss das erste Zeichen der Zeile
sein.
```

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen <ul style="list-style-type: none"> • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *: : sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation des WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --[Gerhard](#) 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

L

- ► [Lizenzvorlage](#) (11 S)

Seiten in der Kategorie „Vorlagen“

Folgende 3 Seiten sind in dieser Kategorie, von 3 insgesamt.

A

- [Vorlage:Artikelseite](#)

B

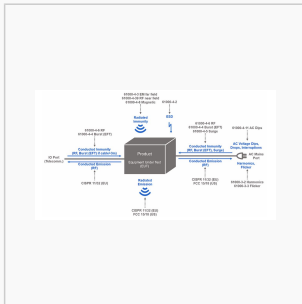
- [Vorlage:Bildbeschreibung](#)

W

- [Wiki Anleitung](#)

Medien in der Kategorie „Vorlagen“

Diese Kategorie enthält nur folgende Datei.



EMC.jpg 1.235 × 663;
61 KB

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe1mcu](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: [Kategorie:Vorlagen](#) == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1	Wie ich es mache - eine Kurzanleitung	33
1.1	Schritt 1: der Text	33
1.2	Schritt 2: die Struktur	33
1.3	Schritt 3: die Formatierung	33
1.3.1	Der Zeilenumbruch und das Absatzende	33
1.3.2	Textformatierung	34
1.3.3	Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen	34
1.4	Bilder einfügen	36
1.5	Und noch die Links	37
1.5.1	Links im WIKI:	37
1.5.2	Links ins Internet (externe Links]	37
1.6	AddOns und Gimmicks	38

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols `Datei:button headline.png` möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf:

[Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Aufzählungen sind praktisch:<ul style="list-style-type: none">○ sie sorgen für Struktur○ sie sehen sauber aus<ul style="list-style-type: none">■ man kann sie schachteln● Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein. | <pre>* Aufzählungen sind praktisch: ** sie sorgen für Struktur ** sie sehen sauber aus *** man kann sie schachteln * Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre> |
|--|---|

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen <ul style="list-style-type: none"> • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *:: sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation des WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --[Gerhard](#) 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung	40
1.1 Schritt 1: der Text	40
1.2 Schritt 2: die Struktur	40
1.3 Schritt 3: die Formatierung	40
1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende	40
1.3.2 Textformatierung	41
1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen	41
1.4 Bilder einfügen	43
1.5 Und noch die Links	44
1.5.1 Links im WIKI:	44
1.5.2 Links ins Internet (externe Links]	44
1.6 AddOns und Gimmicks	45

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols **Datei:button headline.png** möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```


Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf:

[Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- Aufzählungen sind praktisch:
 - sie sorgen für Struktur
 - sie sehen sauber aus
 - man kann sie schachteln
- Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.

```
* Aufzählungen sind praktisch:
** sie sorgen für Struktur
** sie sehen sauber aus
*** man kann sie schachteln
* Das Listenzeichen (der Stern)
muss das erste Zeichen der Zeile
sein.
```

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen <ul style="list-style-type: none"> • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *: : sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation das WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" "|" "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --[Gerhard](#) 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung 47

1.1 Schritt 1: der Text 47

1.2 Schritt 2: die Struktur 47

1.3 Schritt 3: die Formatierung 47

1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende 47

1.3.2 Textformatierung 48

1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen 48

1.4 Bilder einfügen 50

1.5 Und noch die Links 51

1.5.1 Links im WIKI: 51

1.5.2 Links ins Internet (externe Links] 51

1.6 AddOns und Gimmicks 52

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols **Datei:button headline.png** möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf:

[Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- Aufzählungen sind praktisch:
 - sie sorgen für Struktur
 - sie sehen sauber aus
 - man kann sie schachteln
- Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.

```
* Aufzählungen sind praktisch:
** sie sorgen für Struktur
** sie sehen sauber aus
*** man kann sie schachteln
* Das Listenzeichen (der Stern)
muss das erste Zeichen der Zeile
sein.
```


Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

1. Nummerierungen ermöglichen: <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln 2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *:: sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation das WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --Gerhard 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU

Wiki Anleitung: Unterschied zwischen den Versionen

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: Kategorie:Vorlagen == Wie ich es mache - eine Kurzanleitung
== == Schritt 1: der Text == Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die
Zwischenab...)

Zum nächsten Versionsunterschied →

(kein Unterschied)

Version vom 22. April 2009, 10:50 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung	54
1.1 Schritt 1: der Text	54
1.2 Schritt 2: die Struktur	54
1.3 Schritt 3: die Formatierung	54
1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende	54
1.3.2 Textformatierung	55
1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen	55
1.4 Bilder einfügen	57
1.5 Und noch die Links	58
1.5.1 Links im WIKI:	58
1.5.2 Links ins Internet (externe Links]	58
1.6 AddOns und Gimmicks	59

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols **Datei:button headline.png** möglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext  
.  
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen `
` verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button [Datei:button bold.png](#) werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: [Datei:button italic.png](#).

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommata natürlich ***fett und italic***.

Das **durchstreichen** von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "`<strike>..Text..</strike>`" oder "`<s>..Text..</s>`".

Für eine **Unterstreichug** verwendet man "`<u>..Text..</u>`".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnungen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf:

[Hilfe: Textgestaltung](#)

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

- Aufzählungen sind praktisch:
 - sie sorgen für Struktur
 - sie sehen sauber aus
 - man kann sie schachteln
- Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.

```
* Aufzählungen sind praktisch:
** sie sorgen für Struktur
** sie sehen sauber aus
*** man kann sie schachteln
* Das Listenzeichen (der Stern)
muss das erste Zeichen der Zeile
sein.
```

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

<p>1. Nummerierungen ermöglichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eine Strukturierung der Aufzählung 2. sie sehen sauber aus <ol style="list-style-type: none"> 1. man kann sie schachteln <p>2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</p>	<pre># Nummerierungen ermöglichen: ## eine Strukturierung der Aufzählung ## sie sehen sauber aus ### man kann sie schachteln # Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.</pre>
--	--

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

<p>Zeilen können eingerückt werden sogar mehrfach</p>	<pre>:Zeilen können ::eingerückt werden :::sogar mehrfach</pre>
<ul style="list-style-type: none"> • Man kann Listen und Einrückungen sogar mischen <ul style="list-style-type: none"> • und verschachteln <ul style="list-style-type: none"> ○ so wie hier 	<pre>* Man kann Listen *: und Einrückungen *:: sogar mischen *# und verschachteln *## so wie hier</pre>
<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>	<p>Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,</p> <p>wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen.</p> <p>Das ist nützlich um:</p> <ul style="list-style-type: none"> * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen <p>VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.</p>

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und klicke auf **Datei:button image.png**. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:  
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: **Datei:bild.jpg**

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter [Hilfe: Bilder](#).

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:

Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Link in der Seiten-Navigation des WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet das bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die Einbindung von z.B. Sound-Dateien oder PDSs. Diese müssen aber als "Media"-Datei (**Datei:button media.png**) gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:

WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:

Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: [Links](#).

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button **Datei:button link.png** drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

[Zurück zur Hauptseite](#) (wenn die Maus auf den Link zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links)

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button **Datei:button extlink.png**. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

[Österreichischer Versuchssenderverband](http://www.oevsv.at)

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

`Datei:button math.png` ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-Hilfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

`Datei:button sig.png` fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

`Datei:button hr.png` setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --Gerhard 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU